

Smart-telecaster Zao-X ユーザーズガイド

株式会社ソリトンシステムズ

2025/05/01

Smart-telecaster Zao-X

ご注意

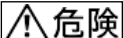
- Smart-telecaster Zao-X ユーザーズガイド(以下、本書)の記載内容は、お使いの Smart-telecaster Zao-X(以下、Zao-X)によりバージョンが異なる場合がございます。
- Smart-telecaster Zao View(以下、Zao View)、Smart-telecaster HD View V5(以下、HD View V5)、Zao Cloud については該当するユーザーズガイドを参照して下さい。
- Windows は Microsoft Corporation の商標です。
- 本書の記載内容は、予告無く変更する場合がございます。
- 最新のユーザーガイドは弊社のホームページを確認して下さい。


安全利用について

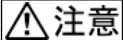
誤った使い方をした時に生じる感電や傷害など人への危害、また火災などの財産への損害を未然に防止するための重要事項が書かれております。ご使用開始前に必ずお読み下さい。

警告表示の意味

本書では次のような表示をしています。

 **危険** この事項を守らないと、きわめて危険な状況が起こり、大けがや死亡にいたる危害が発生します。

 **警告** この事項を守らないと、大けがや死亡にいたる危害が発生する場合があります。

 **注意** この事項を守らないと、けがや財産に損害を与える事があります。

 **警告** 破損したら使用しないで下さい

本機が破損した場合には、使用を中止して下さい。

 **警告** 異常が起きた場合は使用しないで下さい

本機使用中に

- 変な音がしましたら
- 異臭がしましたら
- 煙が出ましたら
- 異常に熱い場合は
- 異物や水などの液体が内部に入りましたら

すぐに電源を切り、本体から電源ケーブルを取り外して下さい。

 **警告** その他の注意事項

下記の注意事項を守らないと、火災、大けがや死亡にいたる危害が発生する事があります。

- 分解や改造を行わないで下さい。

- 電源ケーブルを傷つけたり、無理に曲げたり、ねじったりしないで下さい。
- ACアダプタをタコ足配線でコンセントにつながないで下さい。
- 長時間、炎天下などの高温下に本機を放置しないで下さい。
- 本機を落としたり、強い衝撃を与えたりしないで下さい。
- 本機の上に重いものを置かないで下さい。
- 必ず専用の AC アダプタ、MLU(Multi Link Unit)を使用して下さい。
- 火の中に投入したり、加熱したりしないで下さい。
- 本機の傍でスプレーなどを使用しないで下さい。
- 長期間、本機をご使用にならない場合は、安全のためプラグをコンセントから抜いて下さい。
- 電源プラグを中途半端に差し込んだ状態では、使用しないで下さい。
- 電源プラグの抜き差しが極端に軽くなったものは、使用しないで下さい。
- 電源コードに熱器具を近付けないで下さい。熱器具を近付けた場合、電源コードの被覆が溶けて、火災・感電の原因になります。
- 電源コードをコンセントから抜く時、必ず差し込みプラグを持って抜いて下さい。電源コードを持って抜いた場合、芯線が露出や断線し、火災・感電の原因になります。

制約・特記事項

- 『Smart-telecaster』は株式会社ソリトンシステムズの著作物であり、これらにかかる著作権、その他権利は株式会社ソリトンシステムズに帰属します。
- その他記載されている会社名、製品名は各社の登録商標または商標です。
- 本製品の一部または全部を複製、複製、改変する事は、その形態を問わず禁じます。
- 本製品の内容は製品改良のため予告無く変更する事があります。
- 本書に掲載している接続形態はあくまで参考例であり、すべての組み合わせを保証するものではありません。
- 連続して使用した場合、本体が熱くなる場合がありますが故障ではありません。
- 専用の AC アダプタは AC100V～240V、50Hz/60Hz に対応していますが、電源ケーブルは日本国内専用です。海外でご利用になる際は、現地の電源事情に合わせた電源ケーブル等をご用意の上使用して下さい。
- 長時間ご利用にならない場合は、本体より AC アダプタ、MLU を外して下さい。
- この装置は、VCCI クラス A に準拠した情報技術装置です。この装置を家庭環境で使用すると電波妨害を引き起こす事があります。この場合には使用者が適切な対策を講ずるよう要求される事があります。VCCI-A
- Note: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class A digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference when the equipment is operated in a commercial environment. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instruction manual, may cause harmful interference to radio communications. Operation of this equipment in a residential area is likely to cause harmful interference in which case the user will be required to correct the interference at his own expense.

株式会社ソリトンシステムズ STC サポートセンター
〒160-0022 東京都新宿区新宿 2-4-3
TEL: (03)5360-3850

目次

ご注意	2
制約・特記事項	4
1 はじめに	7
1.1 Zao-X の筐体	7
1.1.1 SDI コネクタの取り扱いについて	8
1.2 同梱物一覧	9
1.3 対応デバイス	10
1.3.1 対応 USB シリアルデバイス	10
1.3.2 対応 USB オーディオ	10
1.3.3 対応 USB-HUB	11
1.3.4 対応 USB-NIC	11
1.3.5 対応 Bluetooth オーディオ	11
1.3.6 対応 GNSS デバイス	12
1.4 接続受信機	13
1.5 Multi Link Unit (MLU)	14
1.6 接続設置の方法	16
◀ 2 使用方法	17
2.1 Zao-X について	17
2.2 LED 表示とボタン	17
2.3 画面表示	18
2.3.1 HOME 画面	19
2.3.2 MENU 画面	21
2.4 起動方法	22
2.5 Direct Mode の使用方法	23
2.6 Cloud Mode の使用方法	26
2.6.1 Cloud 接続での初期設定フロー	27
2.7 接続状態(Line Status)表示	30
2.8 音声通信	32
2.9 シリアル通信	33
2.10 LAN トンネル	34
2.11 キーロック機能	35
2.12 H.264 対応	35
3 MENU	36
3.1 Connection	36
3.1.1 View Select : Direct Mode	36
3.1.2 Passphrase : Direct Mode	46

3.1.3	Room G Select : Cloud Mode.....	47
3.1.4	Pairing : Cloud Mode.....	48
3.2	Network	49
3.2.1	Line Setting	49
3.2.2	Line Status.....	51
3.2.3	LAN Tunnel	52
3.3	Audio Out	55
3.3.1	出力音声ボリュームの変更.....	55
3.3.2	出力音声ボリュームの制御オーナーの変更.....	56
3.4	MLU	57
3.4.1	Modem	57
3.4.2	Wi-Fi	58
3.4.3	GNSS.....	59
3.4.4	Bluetooth	60
3.4.5	MLU Info.....	63
3.5	Mode Setting	64
3.5.1	Encode Mode	64
3.5.2	Start Mode	65
3.5.3	Cloud/Direct	66
3.6	System.....	67
◀ 3.6.1	System Info.....	67
3.6.2	FW Update	68
3.6.3	Reboot.....	72
3.6.4	Factory Reset.....	72
4	仕様一覧	73
4.1	ハードウェア仕様.....	73
4.2	機能一覧.....	74
4.3	対応映像フォーマット.....	75
5	エラー・ワーニング番号表	76

1 はじめに

Zao-X は低遅延映像伝送送信機です。対応している View と接続して低遅延伝送システムを実現します。クラウドに接続する方法(Cloud Mode)と受信 PC に直接映像を送信する方法(Direct Mode)があります。

1.1 Zao-X の筐体

Zao-X の筐体を図 1-1 に示します。



図 1-1 Zao-X 筐体

注意事項

- Zao-X を三脚などに固定する場合は、1/4 インチのカメラネジで長さが 5.5mm 未満の物を使用して下さい。使用ネジの長さが 5.5mm を超える三脚などを使用すると、Zao-X しっかりと固定する事ができず、Zao-X が損傷する可能性があります。
- SDI (BNC) コネクタに DC 電源プラグを誤って挿さないように注意して下さい。誤って挿すと、Zao-X が損傷する可能性があります。

1.1.1 SDI コネクタの取り扱いについて

Zao-X の SDI コネクタに DC 電源プラグ（電源ケーブル）を誤って挿さないように注意して下さい。誤って挿すと Zao-X が損傷します。

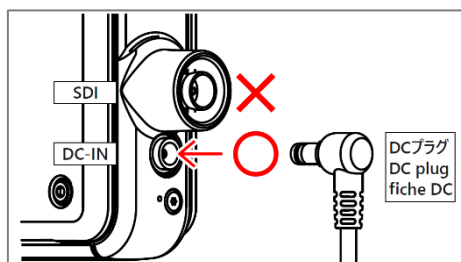


図 1-2 Zao-X の SDI コネクタと電源コネクタ

Zao-X に電源が投入されている状態で SDI ケーブルの抜き差しはしないで下さい。Zao-X が破損します。USB や HDMI と異なり SDI は規格上、活線挿抜に対応していません。以下の手順でケーブルを接続してから、電源を投入して下さい。

SDI ケーブルを接続する手順

- 以下の事をまず確認して下さい。
 - ◆ Zao-X に電源ケーブルが接続していない事を確認して下さい。
 - ◆ Zao-X の電源ボタンが OFF の状態である事を確認します。電源ボタンが ON の状態で電源ケーブルを接続すると通電が開始されるので注意して下さい。
 - ◆ SDI 映像機器の電源ケーブルが接続（通電）していない事を確認して下さい。
- 電源が供給されていない状態で、Zao-X と SDI 映像機器を SDI ケーブルで接続します。
- Zao-X の電源ケーブルを接続します。Zao-X の電源ボタンはまだ ON にはしないで下さい。
- SDI 映像機器の電源を ON にします。SDI 映像機器の起動が完了するのを待ちます。
- Zao-X の電源を ON にします。※ SDI 機器と Zao-X の電源を同時に ON にしないで下さい。

SDI ケーブルを抜く時の以下の順序で抜いて下さい。

SDI ケーブルを抜く場合の手順

- SDI 映像機器の電源を OFF にします。
- Zao-X の電源を OFF にします。
- Zao-X から電源ケーブルを抜きます。
- Zao-X から SDI ケーブルを抜きます。

1.2 同梱物一覧

同梱物を表 1-1 に記載します。

表 1-1 同梱物一覧

項目	個数	備考
Zao-X 本体	1	
AC アダプタ	1	PSE マーク付き
AC コード	1	日本向け専用 PSE マーク付き (Power Cord PSE 3P 7A 125V)
USB/HDMI 抜け止め	3	
抜け止め固定用 M3 ネジ	3	
Sound BlasterX G1	1	USB Audio デバイス
はじめにお読み下さい	1	
Multi Link Unit (MLU)	1	Zao-X 専用モデムモジュール
モバイルバッテリー	1	
モバイルバッテリー用急速充電 AC アダプタ	1	
USB-C to USB-C ケーブル(モバイルバッテリー用)	1	
HDMI 2.1 ケーブル	1	
USB C ケーブル	1	
BNC L 字コネクタ	1	Zao-X に装着済み
専用バッグ	1	
防滴カバー (レインカバー)	1	

※ 国・地域で同梱物が異なります。

1.3 対応デバイス

1.3.1 対応 USB シリアルデバイス

シリアル通信用に接続できるシリアルケーブルは 1 本です。サポートしているケーブルは以下のケーブルです。これらのケーブルを使用して下さい。

- BSUSRC06
<https://www.buffalo.jp/product/series/BSUSRC06>
廃版製品
- BCUSRC06
<https://www.buffalo.jp/product/series/BCUSRC06>
BSUSRC06 の後継機種
廃版製品
- BSUSRC0705BS
<https://www.buffalo.jp/product/detail/bsusrc0705bs.html>
BCUSRC06 の後継機種
- FTDI UC232R-10
VID:0403、PID:6001
<https://www.ftdichip.com/Products/Cables/USBRS232.htm>
- FTDI US232R-10
VID:0403、PID:6001
<https://www.ftdichip.com/Products/Cables/USBRS232.htm>

1.3.2 対応 USB オーディオ

サポートしている USB オーディオは以下のデバイスです。

- YAMAHA YVC-200
<https://sound-solution.yamaha.com/products/uc/yvc-200/index>
- YAMAHA YVC-330
<https://sound-solution.yamaha.com/products/uc/yvc-330/index>
- Jabra Speak 410
<https://www.jabra.jp/business/speakerphones/jabra-speak-series/jabra-speak-410>
- Sound BlasterX G1 (標準品)
<https://jp.creative.com/p/sound-blaster/sound-blasterx-g1>

※ YAMAHA YVC-330 で Bluetooth 接続はできません。

Audio デバイス(USB Audio、Bluetooth Audio を含めて)は 1 つのみの接続で使用して下さい。複数デバイスを接続した場合、動作保証はできません。

1.3.3 対応 USB-HUB

サポートしている USB-HUB は以下のデバイスです。Audio デバイス、シリアルデバイスを同時に使用する場合などに使用して下さい。

- MOXA UPort 404 Series
<https://www.moxa.com/jp/products/industrial-edge-connectivity/usb-to-serial-converters-usb-hubs/industrial-grade-usb-hubs/uport-404-407-series>
- ELECOM U3H-A408S U3H-A408SBK、U3H-A408SWH
<https://www.elecom.co.jp/products/U3H-A408SBK.html>

1.3.4 対応 USB-NIC

動作確認されている USB-NIC は以下の機種です。これらのデバイスを使用して下さい。

- BUFFALO 有線 LAN アダプタ LUA3-U2-ATX 10/100M USB2.0
<https://www.buffalo.jp/product/detail/lua3-u2-atx.html>
- BUFFALO 有線 LAN アダプタ LUA4-U3-AGTE Giga USB3.0 対応
<https://www.buffalo.jp/product/series/LUA4-U3-AGTE>
- Anker Aluminum USB 3.0 to Ethernet Adapter A7611011
<https://www.ankerjapan.com/category/ADAPTER/A7611.html>
- TP-Link UE306
<https://www.tp-link.com/jp/home-networking/usb-converter/ue306/>

1.3.5 対応 Bluetooth オーディオ

Bluetooth 4.2 に対応しています。Bluetooth プロファイルが HSP/HFP の機器と接続可能ですが、動作確認されているデバイスは以下の機種です。これらのデバイスを使用して下さい。

- SONY WI-C100
<https://www.sony.jp/headphone/products/WI-C100/>
- サンワサプライ MM-BTMH37BK
<https://www.sanwa.co.jp/product/syohin?code=MM-BTMH37BK>
- Apple AirPods 第二世代
<https://www.apple.com/jp/airpods-2nd-generation/>

Audio デバイス(USB Audio、Bluetooth Audio を含めて)は 1 つのみの接続で使用して下さい。複数デバイスを接続した場合、動作保証できません。

1.3.6 対応 GNSS デバイス

動作確認されている GNSS デバイスは以下の機種です。これらのデバイスを使用して下さい。

- GlobalSat BU-353N5
<https://www.globalsat.com.tw/en/product-282242/USB-GNSS-Receiver-BU-353N5.html>
- VKLSVAN VK172

上記のデバイスであれば、Zao-X に接続すると認識されて使用できます。ただし、安定して GNSS データを受信するのに時間が掛かる場合があります。



1.4 接続受信機

Zao-X の接続に対応している受信機は以下です。同時に複数の受信機への接続はできません。

- Zao View
- HD View V5
- Zao Cloud v1.5
- Zao Cloud v2.0
- Zao Cloud オンプレミス

接続する受信機によって対応機能が異なります。各受信機との対応機能を表 1-2 に示します。

表 1-2 受信機と対応機能

	Zao View	HD View V5	Zao Cloud v1.5 Zao Cloud オンプレミス	Zao Cloud v2.0
環境	Linux	Windows	Windows	Windows
Zao-X のモード	Direct	Direct	Cloud	Cloud
エンコードモード	ULL/Normal	Normal のみ	ULL/Normal	ULL/Normal
インターレース表示	対応 ※1	対応	非対応	非対応
シリアルトンネリング	対応	非対応	対応	非対応
LAN トンネリング	対応	非対応	非対応	非対応
4K 表示	対応	非対応	対応	対応
◀ 順方向 External 音声	対応	非対応	対応 ※2	対応 ※4
パスフレーズ認証	対応	非対応	非対応	非対応
H.264	非対応	非対応	非対応	対応 ※5
表示チャンネル数	1	4	12 ※3	4
伝送モード Low-latency/Bandwidth	両方対応	Bandwidth のみ	両方対応	両方対応 ※6

※1 Zao View 6.2.x.x 以降で対応

※2 順方向音声は Embedded/External のいずれかを選択

※3 契約条件により異なります

※4 順方向音声は Embedded/External のいずれかのみ固定

※5 エンコードモードは Normal のみです。

※6 Low-latency/Bandwidth のいずれかのみ固定

1.5 Multi Link Unit (MLU)

Multi Link Unit(以下、MLU)は Zao-X 用の通信ユニットです。nanoSIM を 4 枚使用して、マルチリンク環境を構築しています。デフォルトでは 3 枚の nanoSIM を搭載しています。Zao-X と USB ケーブルで接続して使用します。Wi-Fi、Bluetooth、GNSS の機能を搭載しています。Zao-X に複数台の MLU を接続する事はできません。

電源は USB Type-C に AC アダプタもしくはモバイルバッテリーを接続して使用します。

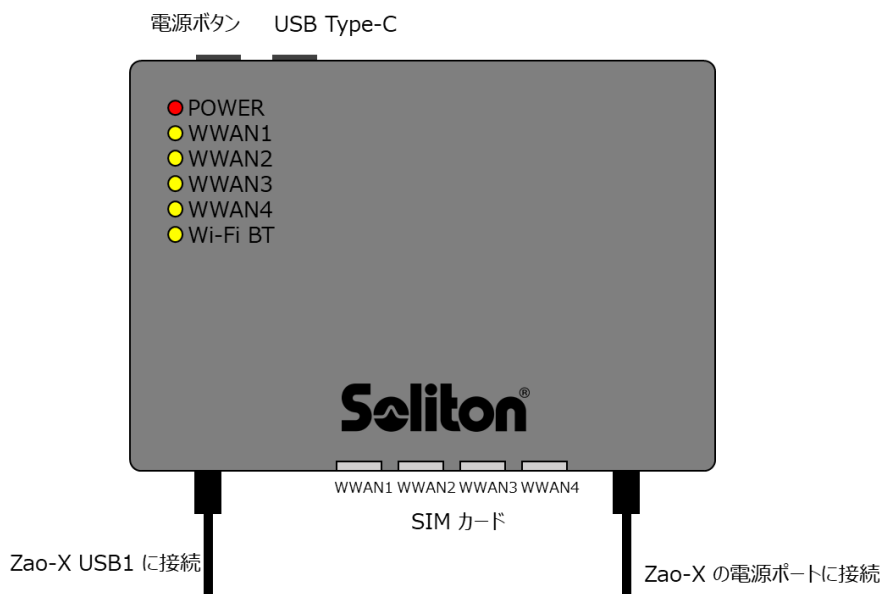


図 1-3 Multi Link Unit (MLU)

MLU には LED が搭載されており、表 1-3 を参照して下さい。

表 1-3 MLU の LED

	消灯	点灯	点滅
POWER	電源 OFF	電源 ON	エラー状態 (電源を OFF にする必要あり)
WWAN1-4	各モデムモジュール OFF もしくは SIM カード未接続	IP アドレスが取得済み、接続可能	IP アドレスが取得不可 (ネットワークに接続不可)
Wi-Fi BT	モジュールの電源 OFF	Wi-Fi の IP アドレス取得済みもしくは Bluetooth ON	—

MLU は Zao-X と図 1-4 のように接続します。MLU の USB-TypeA のケーブルを Zao-X の USB1 のポートに接続します。Zao-X では MLU を経由して電源供給を行う事ができます。Zao-X への電源供給を MLU 経由にしない場合は、Zao-X の電源ポートに AC アダプタを接続して使用します。



図 1-4 MLU と Zao-X の接続

Zao-X の USB2 に MLU を接続しても使用できません。USB2 に接続すると図 1-5 のエラー(ERR10)が表示されます。接続を USB1 に変更して使用して下さい。

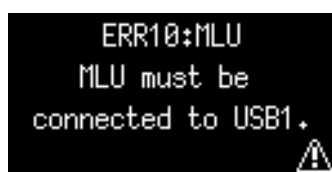


図 1-5 USB2 に MLU を接続した時のエラー(ERR10)

MLU を USB1 に接続しているのに、正しく認識されていない場合は ERR32 が表示されます。この場合は、MLU を再度接続し直るか、Zao-X を再起動して下さい。それでも解消されない場合は、MLU を再起動して下さい。

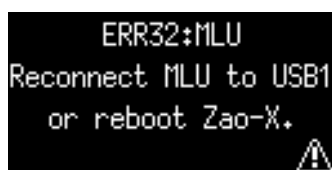


図 1-6 MLU が正しく認識できていない場合(ERR32)

1.6 接続設置の方法

Zao-X と MLU は専用のバッグを使用して接続する事をお勧めします。専用バッグに Zao-X、MLU、モバイルバッテリーを配置したものを図 1-7 に示します。モバイルバッテリーは赤いメッシュポーチに入れて使用して下さい。



図 1-7 Zao-X の専用カバン

映像入力は SDI もしくは HDMI をサポートしています。Zao-X の電源投入時にはケーブルの抜き差しはしないで下さい。

2 使用方法

2.1 Zao-X について

Zao-X はクラウドに接続する Cloud モードと受信 PC 上の View に直接伝送する Direct モードがあります。

2.2 LED 表示とボタン

OLED の左側に 3 つの LED があります。映像の入力や View との接続状態を LED の状態で確認することができます(参照:表 2-1 LED の表示)。

3 つ(左・中・右)の機能ボタンと、**UP/DOWN** ボタンがあります。機能ボタンは OLED の一番下に表示される機能で動作しますので、表示を確認しながら操作して下さい。**UP/DOWN** ボタンは表示ページの切り替えや設定値の変更に使用します。

OLED の焼き付け防止のため、無操作状態が 60 秒以上になると、OLED 画面が自動的に OFF になります。任意のボタンを押すと OLED 画面が復帰します。

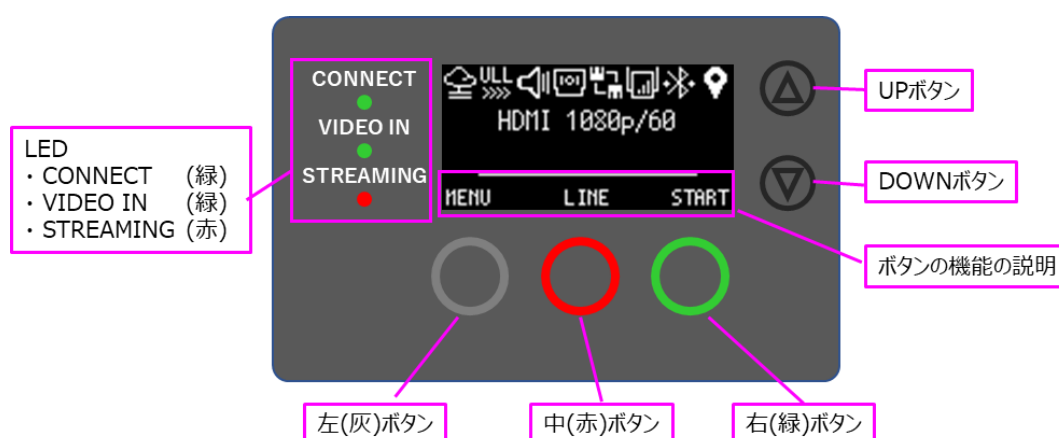


図 2-1 Zao-X のボタンと LED

表 2-1 LED の表示

表記	位置	色	点灯/消灯の意味	OFFLINE 待機状態	CONNECTING 接続試行中	STREAMING 伝送状態
CONNECT	上	緑	接続/切断	消灯	点滅	点灯
VIDEO IN	中	緑	映像入力の有/無	点灯・消灯	点灯・消灯	点灯・消灯
STREAMING	下	赤	伝送/非伝送	消灯	消灯	点灯

※ FW アップデート中は 3 つの LED が同時に点滅します。アップデート完了後は 3 つの LED が点灯します。

※ Zao-X の温度が 80℃以上もしくはファンが停止している場合は、安全のため緊急停止します。緊急停止の状態の場合、OLED が消灯して、赤の LED (STREAMING)のみが点灯します。

2.3 画面表示

Zao-Xには**HOME**画面と**MENU**画面があります。**HOME**画面は状態を表す画面です。**MENU**画面は設定を行う画面です。

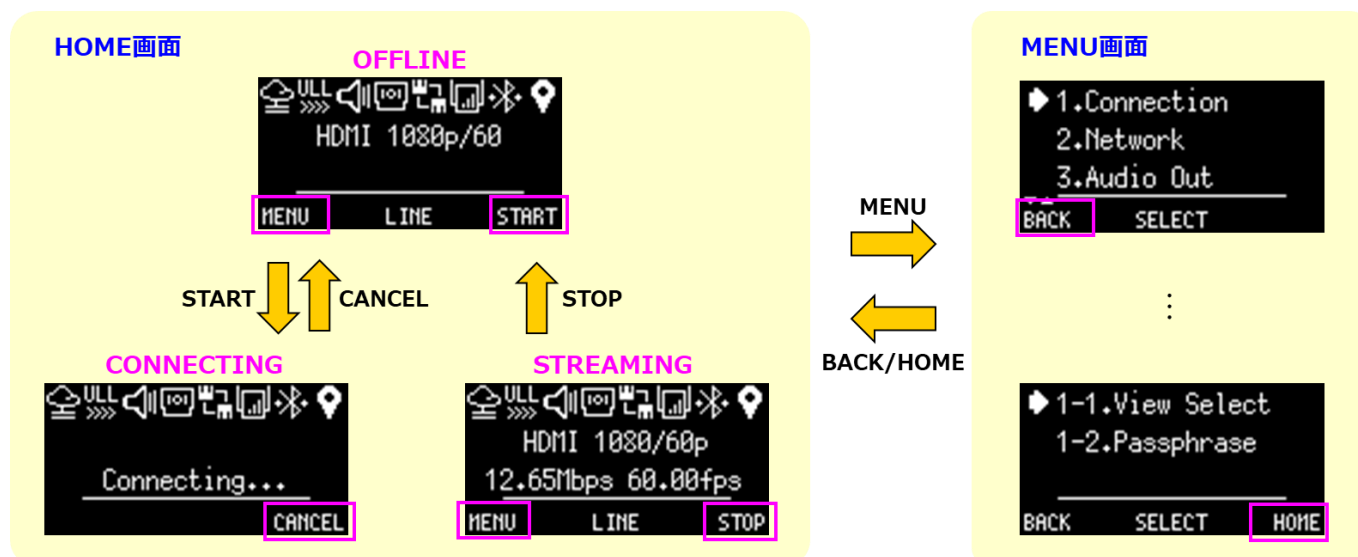


図 2-2 HOME 画面と MENU 画面

- ◀ **HOME**画面の**OFFLINE**表示で**MENU**(左)ボタンを押すと、**MENU**画面に切り替わります。**MENU**画面のトップ階層で**BACK**を押すと、**HOME**画面に切り替わります(**BACK**は1つ前の画面に戻るボタンです)。**MENU**項目内で**HOME**ボタンが表示されている場合は、そのボタンを押すと**HOME**画面に移動します。

2.3.1 HOME 画面

入力映像の情報や伝送状態を **HOME** 画面に表示します。一番上部にアイコンを表示、一番下にボタン機能を表示します。中央部分のテキストエリアに入力映像の情報や伝送情報を表示します。アイコン表示でデバイスの接続状態や設定状態を確認できます。



図 2-3 HOME 画面の表示

テキストエリアの上段に映像の入力インターフェースと映像のフォーマットが表示されます。**OFFLINE**(View 側と接続せずに待機状態)の場合は、テキストエリアの下段に接続されている音声デバイスが表示されます。**STREAMING**の場合は、実際の映像伝送中のビットレートとフレームレートが表示されます。

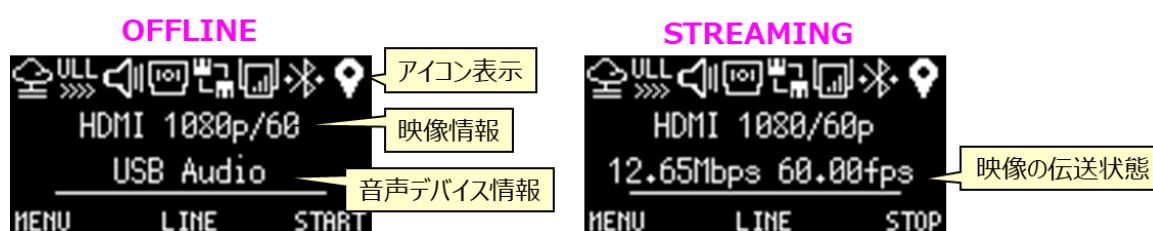


図 2-4 OFFLINE と STREAMING (HOME 画面)

映像入力のインターフェース情報が表示されます。SDI と HDMI を同時に入力した場合は SDI 入力を優先します。映像入力が無い場合は、「No Input」と表示されます。

表 2-2 入力映像に対する表示フォーマットの例

表示フォーマット	入力映像フォーマット
HDMI 2160/60p	HDMI 3840x2160 59.94p
HDMI 720/60i	HDMI 1280x720 60i
SDI 1080/60i	SDI 1920x1080 59.94i
SDI 720/50p	SDI 1280x720 50p
No Input	映像入力が無い(非伝送中)
SDI No Input	映像入力が無い(伝送中に SDI ケーブルが抜けた場合)
HDMI UNSUP VIDEO	非対応解像度の映像が HDMI で入力
SDI UNSUP VIDEO	非対応解像度の映像が SDI で入力
HDMI UNSUP 4K (ULL)	エンコードモード:ULL で非対応解像度である 4K の映像が HDMI で入力

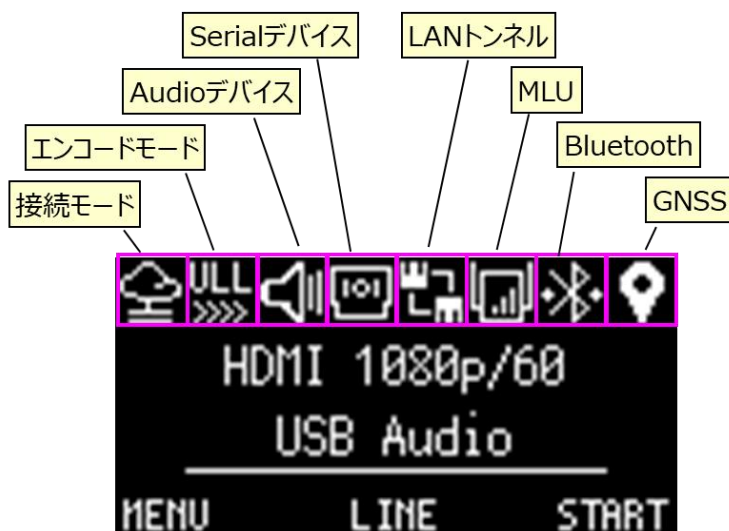


図 2-5 HOME 画面のアイコン表示

HOME 画面のアイコンの表示で設定状態やデバイスの接続状態が確認できます。表 2-3 に HOME 画面のアイコンを示します。

表 2-3 HOME 画面のアイコン

内容	アイコン	アイコンの意味
接続モード		Direct モード
		Cloud モード
エンコードモード		ULL モード
		Normal モード
Serial デバイス		Serial デバイスを認識 認識されていない場合はアイコンが非表示。
Audio デバイス		Audio デバイスが認識されていて、Audio 出力の設定がアンミュート。 認識されていない場合はアイコンが非表示。
		Audio デバイスが認識されていて、Audio 出力の設定がミュート。 認識されていない場合はアイコンが非表示。
LAN トンネル		LAN トンネルが有効 (LAN トンネルの設定が ON でかつリンクアップ状態)。 無効の場合は非表示。
MLU		MLU が接続。 未接続の場合は非表示。
MLU の Bluetooth		MLU が接続されており、Bluetooth デバイスが有効な状態で表示。非表示時は無効。 (Bluetooth ON かつ、デバイスが認識かつ、ペアリング済かつ接続状態)
GNSS		GNSS が使用できる状態であれば表示、使用できない場合は非表示。※1 Direct Mode の場合は常に非表示。

※1 MLU の GNSS デバイスが認識できる状態かつ設定が ON の場合、もしくは、外付けの GNSS デバイスが接続されている場合

2.3.2 MENU 画面

MENU 画面で各種の設定を行います。**HOME** 画面で **MENU**(左)ボタンを押すと **MENU** 画面になります。**MENU** 項目が多くて複数ページある場合、左端の **BACK**(左)ボタンの上に「▼▲」が表示されます。**DOWN** ボタンを押すとカーソルが下に移動します。**UP** ボタンを押すとカーソルが上に移動します。カーソルが一番下にある場合に **DOWN** ボタンを押すと次のページに切り替わります。カーソルが一番上にある場合に **UP** ボタンを押すと前のページに切り替わります。

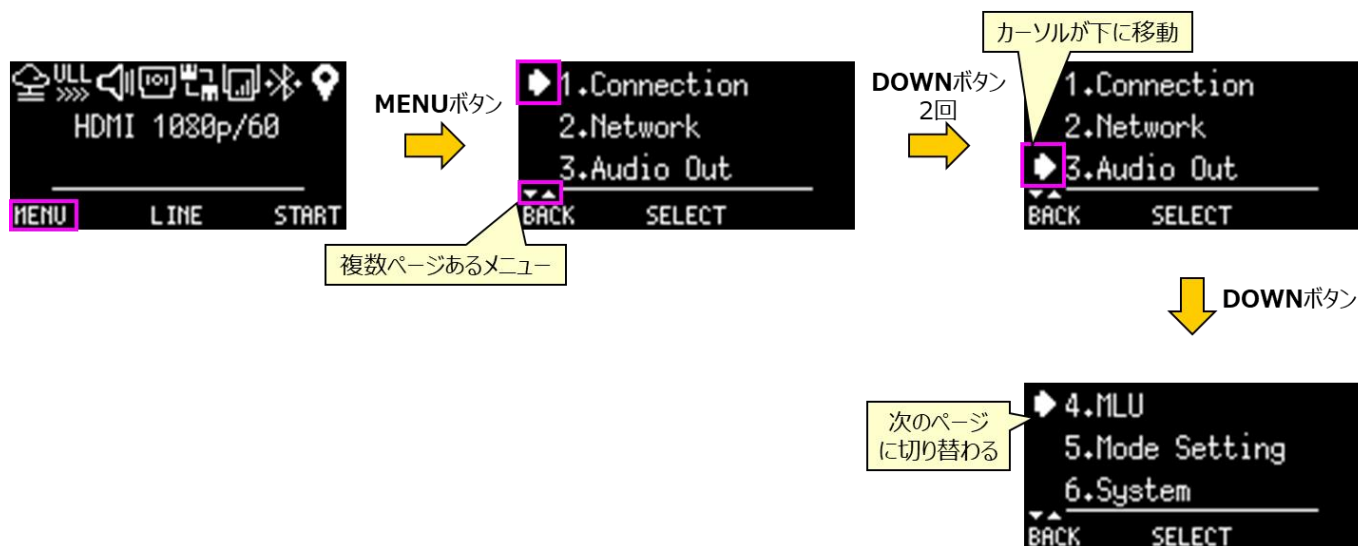


図 2-6 MENU 画面

MENU 項目には **STREAMING**(伝送中)に変更できない項目があります。伝送中に設定変更ができない項目は、編集できないようにボタン機能を非表示にして、無効化しています。

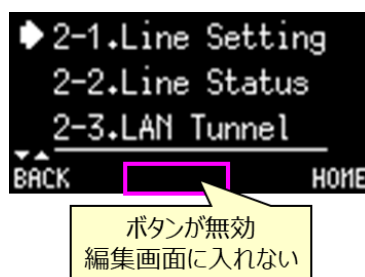


図 2-7 STREAMING 中に変更できない MENU

2.4 起動方法

電源供給が開始されると Zao-X は起動します。電源ケーブルを接続して、筐体の側面の電源ボタンを押すと Zao-X は起動します。

デフォルト設定で Zao-X を起動すると、自動的に View との接続試行を行う **Auto Start** で起動します。View と接続できる環境であれば、自動的に View に接続します。



図 2-8 Auto Start

設定を **Manual Start** にしておくと、起動すると **OFFLINE** の状態で停止します。この場合、START ボタンで接続を開始する必要があります。



図 2-9 Manual Start

Auto Start と **Manual Start** の変更については、3.5.2 を参照して下さい。

電源ボタンはオルタネートスイッチを採用しており、一度押すと ON 状態のままで、再度押すと OFF になります。電源供給を開始していない状態で、電源ボタンを ON にして、その後、電源供給を開始すると Zao-X は起動します。遠隔などで電源ボタンが押せない場合などに使用できる起動方法です。

2.5 Direct Mode の使用方法

Zao-X から、受信 PC(Zao View もしくは HD View V5)へ直接伝送する Direct モードでの使用方法を紹介します。Direct モードでの最小構成は図 2-10 のようになります。

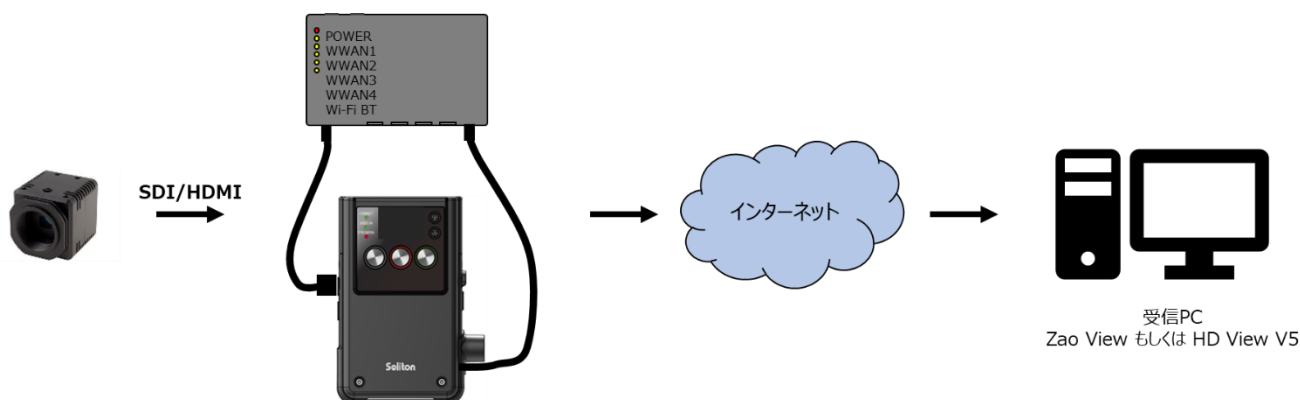


図 2-10 Direct モードでの接続構成例

- カメラ等の映像入力を SDI もしくは HDMI ケーブルで接続します。Zao-X の電源投入前に接続して下さい。
- Zao-X の USB1 に MLU を接続して、MLU の電源を ON にします。

接続を確認してから、Zao-X を起動して下さい。電源供給が開始されると Zao-X は起動します。電源ケーブルを接続して、筐体の側面の電源ボタンを押すと Zao-X は起動します。

Zao-X には 2 つのエンコードモードがあります。低遅延をターゲットとしている **ULL** モードと画質優先の **Normal** モードです。**Normal** モードは **ULL** モードに対して、伝送の遅延が大きくなります。伝送を開始する前に、エンコードモードを設定して下さい。エンコードモードの設定方法は、3.5.1 を参照して下さい。エンコードモードはデフォルト設定では **ULL** に設定されています。エンコードモードの確認は **HOME** 画面のアイコン表示で確認できます(参照:2.3.1)。

Zao-X に Audio デバイスを接続して、送り返し音声(View → Zao-X)を使用する場合、ボリューム制御を Zao-X 側で行うか、View 側でリモート制御するかを行うか決める必要があります。デフォルトでは Zao-X 側でボリューム設定を行うように設定されています。この場合、View 側ではボリューム制御はできません。変更する場合は、3.3.2 を参照して **Volume Owner** の変更を行って下さい。

ここでは、デフォルトの設定状態で起動して、最小限の設定変更で View に接続する方法を紹介します。回線接続方法は、ここではデフォルト設定の DHCP 接続で行います。

Zao-X を起動します。デフォルトでは **Auto Mode** で起動するので、自動的に接続試行を開始して **CONNECTING** 状態になります。(OLED 画面に「Connecting…」と表示されます。)

- ① 「Connecting…」画面で **CANCEL**(右)ボタンを押します。**OFFLINE** 状態になります。
- ② **MENU**(左)ボタンを押します。**MENU** 画面に切り替わります。Direct モードのアイコンが表示されている事を確認します。

MLU アイコンが表示されている事を確認します。表示されていない場合は、MLU の接続を確認して下さい。

- ③ 宛先設定を行います。**1.Connection** から **1-1.View Select** で設定を行います。詳しい方法は 3.1.1 を参照して下さい。受信機の IP アドレスとポート番号を変更して下さい。(宛先名はデフォルトの「ADDRESS-番号」のままでも接続に影響しません)

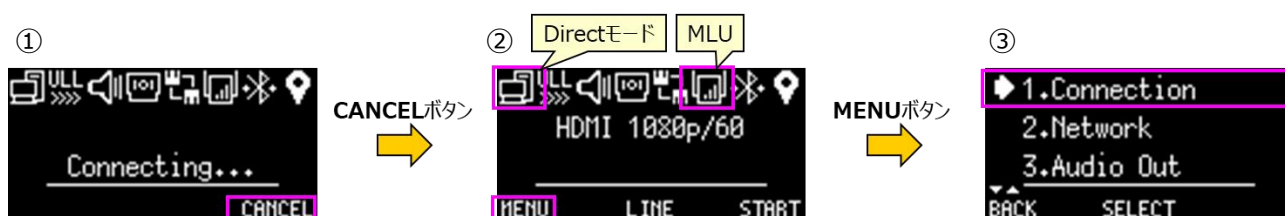


図 2-11 Direct Mode の使用方法 1

これ以降は、1 番目の宛先(**ADDRESS-01**)に受信機の IP アドレスとポート番号の設定が完了しているとして説明します。

- ④ 設定した宛先の確認を行います。**1-1.View Select** を選択します。
- ⑤ **Destination PC** 画面が表示されます。1 番目の宛先(**ADDRESS-01**)に「*」が表示されている事を確認します。「*」が表示されている宛先が使用されます。**ADDRESS-01** が選択されている状態で、**INFO**(右)ボタンを押します。
- ⑥ 設定されている IP アドレスと、ポート番号が、使用する受信機と一致している事を確認します。異なる場合は設定を修正します。

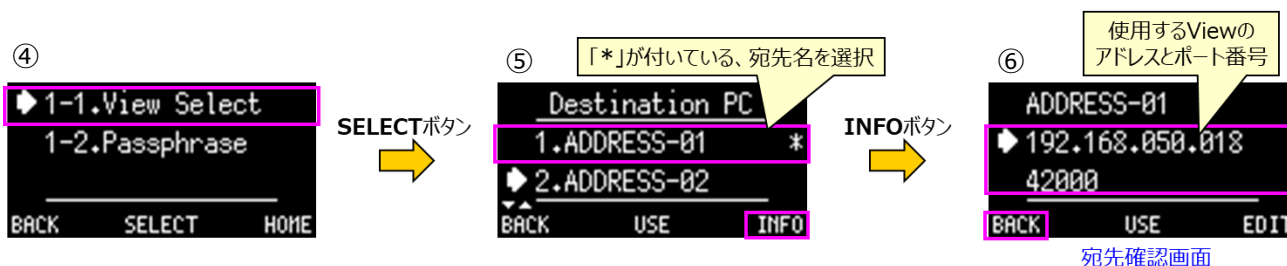


図 2-12 Direct Mode の使用方法 2

- ⑦ **MENU** 画面から **HOME** 画面に戻ります。下位の **MENU** 階層から抜ける場合は **BACK**(左)ボタンを押して上位の階層に戻ります(⑥の **BACK**(左)ボタンで⑤に戻ります)。**HOME**(右)ボタンが表示されている場合は、そのボタンで **HOME** 画面に移る事ができます。
- ⑧ **HOME** 画面で **START**(右)ボタンを押して、伝送開始します。
- ⑨ 伝送が開始すると映像伝送のビットレートとフレームレートが表示されます。View 側で映像が表示されている事を確認します。



図 2-13 Direct Mode の使用方法 3

◀ OLED 画面の表示が「Connecting…」のまま、View 側に映像が表示されない場合は、接続ができていません。以下の事を確認して下さい。

- 宛先の IP アドレス・ポート番号の確認。View 側と一致している事を確認します。
- MLU との接続(MLU 使用の場合)の確認。**HOME** 画面に MLU のアイコンが表示されているのか確認します。

2.6 Cloud Mode の使用方法

Cloud モードは Zao Cloud に接続します。図 2-14 にイメージ図を示します。

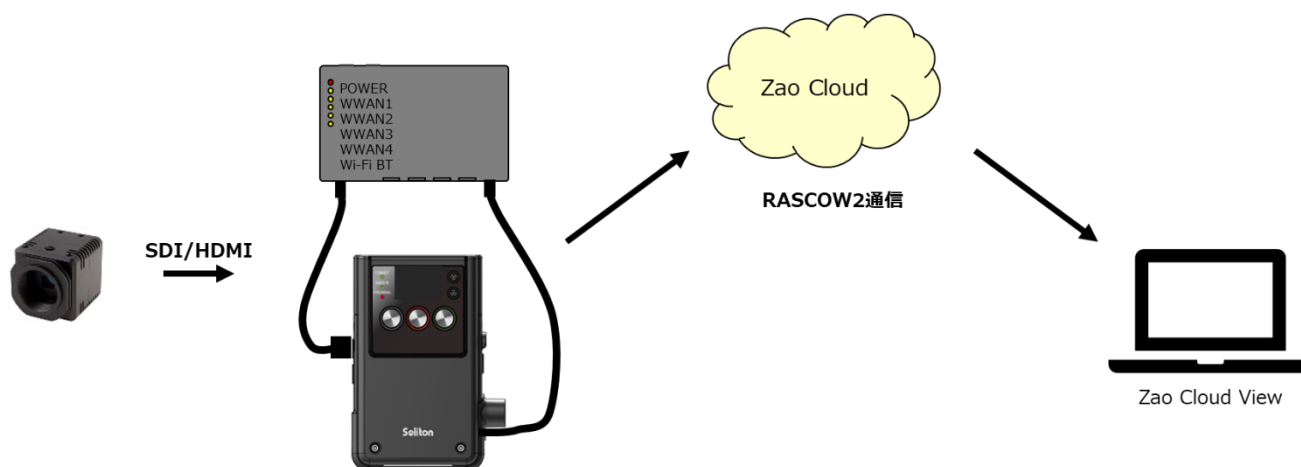


図 2-14 Cloud モードの構成図

Cloud 接続を行う場合、以下の事をまず確認して下さい。

- Zao-X を Cloud モードで起動 (出荷状態では Direct モードに設定されています)
- Zao Cloud とのペアリング済みであるかの確認
- Zao-X のエンコードモード(ULL/Normal)の確認

デフォルトのエンコードモードは ULL になっています。変更する場合は 3.5.1 を参照して、設定を変更して下さい。

Zao-X が既に、Zao Cloud とのペアリングを完了している場合があります。その場合は起動するとそのまま Zao Cloud に接続できるので、そのまま伝送開始できます。設定されてない場合は、「2.6.1 Cloud 接続での初期設定フロー」を参照して設定して下さい。

2.6.1 Cloud 接続での初期設定フロー

ここでは、工場出荷のデフォルト状態から、Cloud 接続を行う手順を紹介します。以下の事を確認して、Cloud 接続を行って下さい。

- カメラ等の映像入力を SDI もしくは HDMI ケーブルで接続します。Zao-X の電源投入前に接続して下さい。
- Zao-X の USB1 に MLU を接続して、MLU の電源を ON にします。

工場出荷状態では、Direct Mode に設定されているため、Cloud Mode に設定して下さい。

- ① 電源と投入すると「Connecting...」と表示されますが、CANCEL(左)ボタンを押します。
- ② **MENU** 画面を開いて、Cloud Mode に設定を変更します。
- ③ 5.Mode Setting で SELECT(中)ボタンを押します。



図 2-15 デフォルト設定での起動

- ④ **5-3.Cloud/Direct** を選択すると、**Cloud/Direct Select** 画面が表示されます。**2.Cloud Mode** を選択します。確認画面が表示されますが、そのまま **OK(中)**ボタンを押します。**Cloud/Direct Mode** の切り替えには再起動が必要です。再起動確認画面が表示されますが、**YES(中)**ボタンを押して再起動して下さい。(参照:3.5.3)



図 2-16 Cloud モードに設定

- ⑤ Cloud Mode で起動すると、「Connecting to Cloud. Please wait.」と表示され、Zao Cloud にアクセスします。
- ⑥ 未ペアリングの場合は「ERR5:AUTHENTICATION NOT PAIRED」と表示されます(初めて Cloud Mode で起動すると、未ペアリング状態です)。HOME 画面で Cloud モードのアイコン、MLU のアイコンが表示されている事を確認して下さい。**MENU(左)**ボタンを押して、**1.Connection** を選択します。

Cloud モードのアイコンが表示されていない場合は、Cloud モードで起動していないので、設定して下さい。MLU のアイコンが表示されていない場合は MLU が接続されていません。MLU を接続して下さい。

Zao Cloud と接続するためにはペアリングを行う必要があります。Zao-X で取得したペアリング番号を Zao Cloud View に入力して、ペアリングを行います。

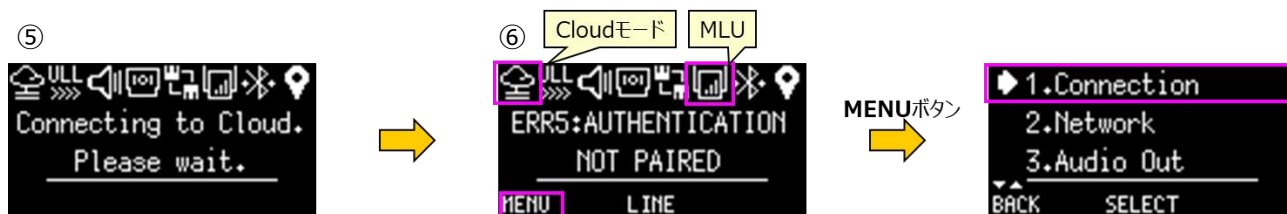


図 2-17 Cloud モードでの初回起動

- ⑦ 1-2.Pairing を選択すると Pairing 画面が表示されます。
- ⑧ 未ペアリングの状態では、「Not Paired」と表示されています。**START(中)**ボタンを押すと「Waiting...」と表示されます。

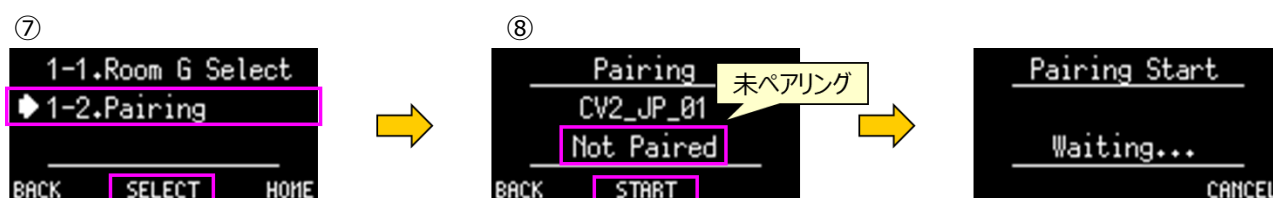


図 2-18 ペアリング 1

- ⑨ ペアリング番号が表示されたら、その番号を Zao Cloud View に設定して、ペアリングを行います。ペアリングが完了すると Zao-X に「Done」と表示されます。**OK(中)**ボタンを押して、**MENU** 表示に戻ります。

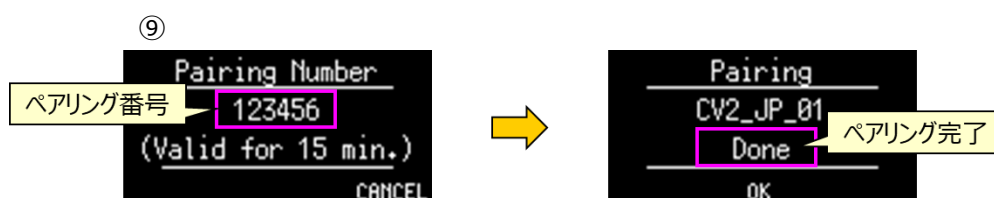


図 2-19 ペアリング 2

- ⑩ **MENU** 画面から **HOME** 画面に戻ります(**HOME**(右)ボタン)。
- ⑪ **HOME** 画面の **START**(右)ボタン押して、伝送を開始します。伝送が開始すると映像伝送のビットレートとフレームレートが表示されます。Zao Cloud View 側で映像が表示されている事を確認して下さい。



図 2-20 伝送開始 (Cloud Mode)

Cloud モードで起動時に以下のエラーが出る場合があります。



図 2-21 ERR4とERR24 (Cloud Mode)

- 「ERR4:NETWORK NO CONNECT」
Zao-X がネットワークに接続できていない場合に表示されます。MLU 等を接続して、Cloud サーバーにアクセスできるようにして下さい。
- 「ERR24:CLOUD NO ROOM GROUP」
Zao Cloud の接続宛先(ルームグループ)が設定されて場合に表示されます。Zao Cloud View でルームグループを設定して下さい。
- 「ERR30:CLOUD REACHED MAX CONNECT」
ルームグループの送信ユーザーの会議制限人数を超えている場合に表示されます。会議制限以上の送信ユーザーを接続しているので、Cloud 側で制限人数の変更などを行って下さい。

Zao Cloud 側からの OffAir 指示や会議が終了した場合、「STOPPED BY CLOUD」と表示されます。START(右)ボタンを押すと再度伝送が開始され、会議が開始されます。



図 2-22 Zao Cloud 側からの伝送停止 (Cloud Mode)

2.7 接続状態(Line Status)表示

Line Status 画面では回線(Line)の接続状態、MLU の各モデムの電波の状態を確認できます。

HOME 画面の **LINE**(中)ボタンを押すと、**Line Status** 画面になります。また、**MENU** の **2.Network** から **2-2.Line Status** を選択して、**SELECT**(中)ボタンを押すと、**Line Status** 画面になります。

Line Status 画面では Line1~Line8 を 4 ページで表示しますので、**UP/DOWN** ボタンでページを切り替えて下さい。「**Line**」表示が白背景になっている回線が伝送に使用される回線です。MLU モデムは電波状態が表示されます。

Line1~4 は、MLU の LTE1~4 です。Line5 は MLU の Wi-Fi です。Line6 は Zao-X の筐体の Ether ポートです。Line7 は USB2 に USB-NIC を接続して LAN トンネルに使用します。Line8 は通常使用しません。

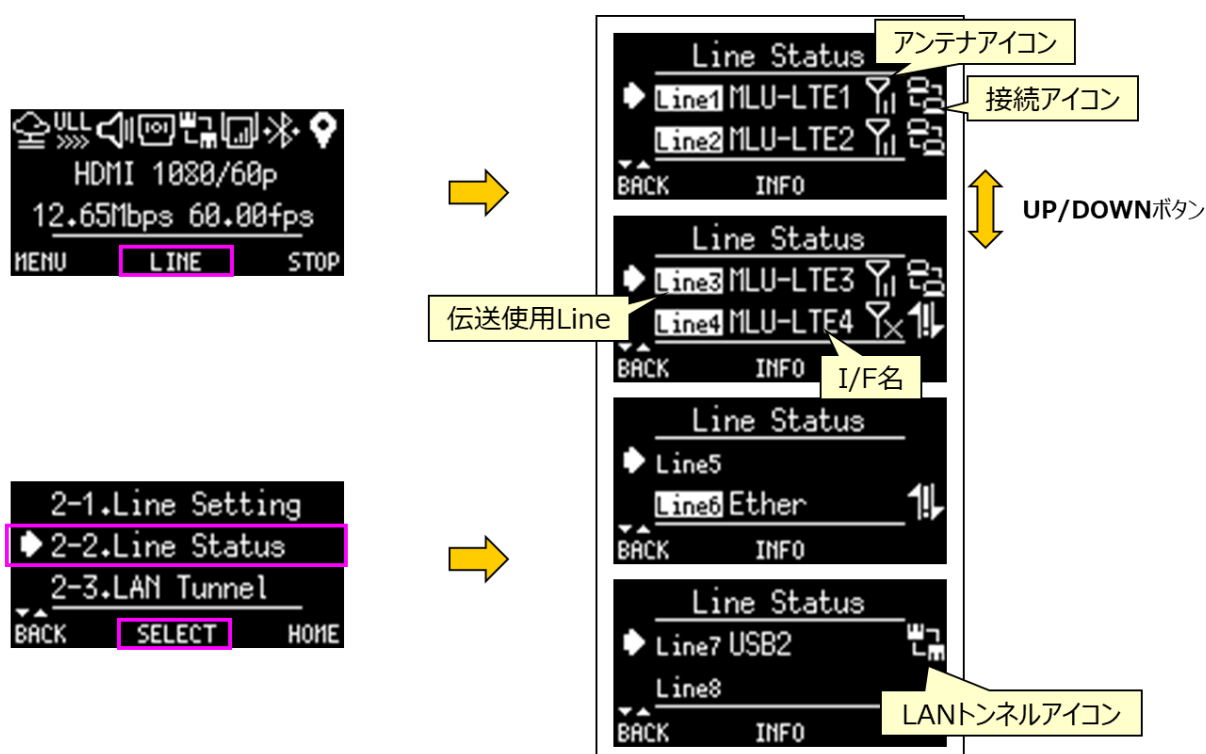


図 2-23 Line Status 画面

各アイコンについては、表 2-4 と表 2-5 を参照して下さい。

表 2-4 接続アイコン

状態	アイコン表示
リンクダウン/ IP アドレス未割り当て	
View と切断状態	
View と接続状態	
LAN トンネルで使用	

表 2-5 電波アイコン

電波状態	アイコン表示
電波の強度 (4段階)	
圏外	

Line Status 画面で各回線(Line)を選択して、**INFO**(中)ボタンを押すと、選択 Line の IP アドレスなどのネットワーク情報を確認できます。DHCP などの IP アドレスが自動割り当ての場合は、**Auto Mode** と表示されます。固定 IP 設定の場合は **Manual Mode** と表示されます。

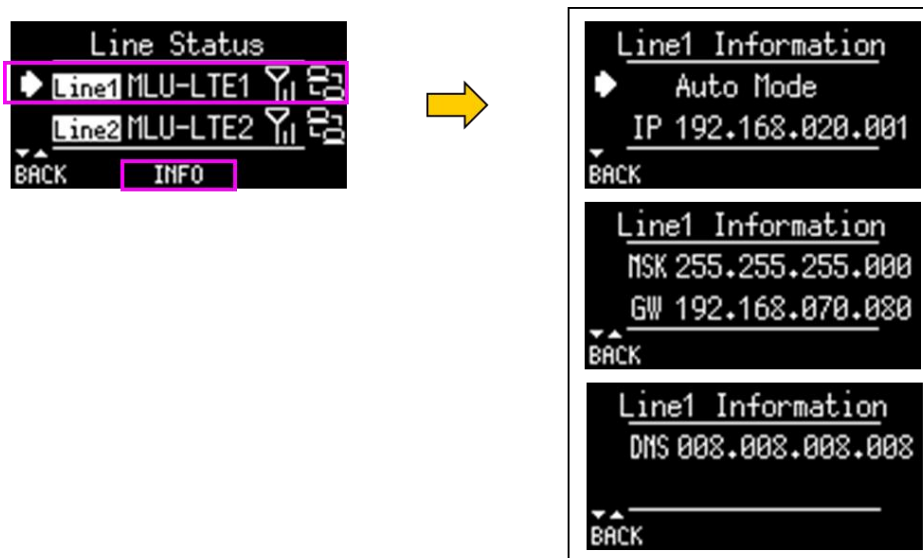


図 2-24 Line Information 画面

2.8 音声通信

Zao-X では、順方向(Zao-X → View)音声と送り返し(View → Zao-X)音声をサポートしています。順方向音声には、映像に付随している(Embedded)音声と外部(External)音声があります。External 音声は映像とは別に USB Audio から入力される音声です。

Zao View を使用している場合、順方向音声で Embedded と External の両方を使用している場合、View 側の PC の出力では両方の音声混ざった状態で聞こえます。一方をミュートにするともう一方の音声のみが聞こえます。SDI 外部出力では、Embedded 音声のみが聞こえます。

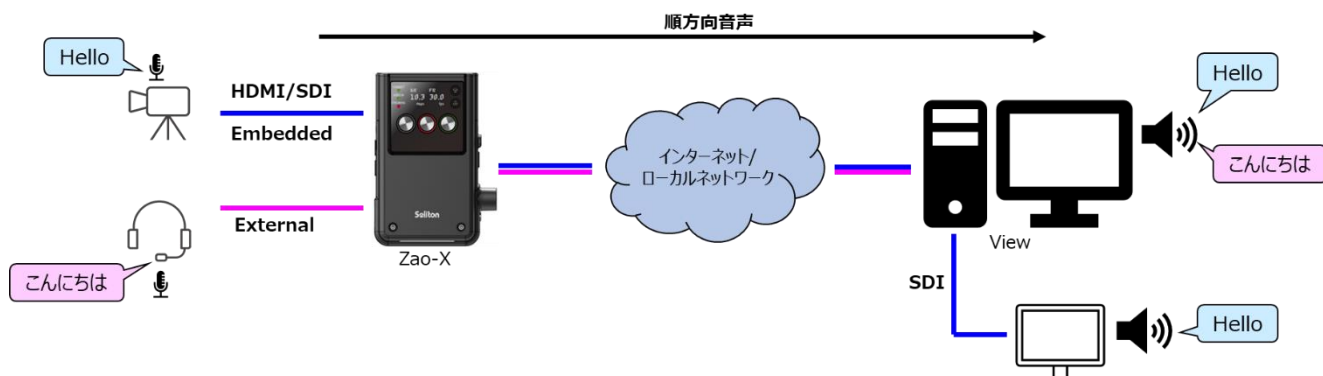


図 2-25 順方向音声

HD View V5 では、順方向の External 音声は非サポートです。

Zao Cloud と接続する場合は、順方向音声は Embedded/External のいずれか一方のみです。

送り返し音声は View 側から入力された音声を Zao-X に接続しているオーディオデバイスで聞くことができます。

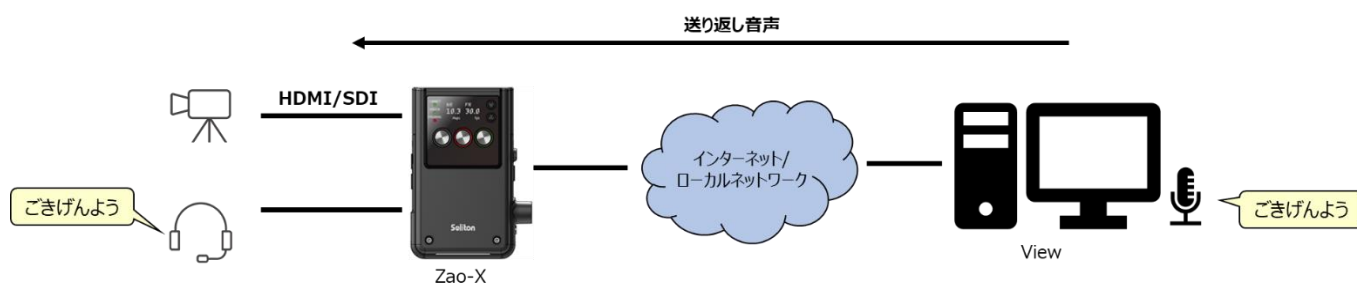


図 2-26 送り返し音声

順方向(Embedded、External)音声と送り返し音声の伝送設定は View 側で行います。

送り返し音声(Zao-X の出力音声)のボリューム制御は、Zao-X 側もしくは View 側で制御ができます(3.3 参照)。ただし、接続前にボリューム制御の権限をどちらが持つかを Zao-X で設定する必要があります。ボリューム制御の権限を持つ方が伝送中に送り返し音声のボリュームを変更できます。

2.9 シリアル通信

制御信号などをシリアルデータとして送受信する事が可能です。シリアル通信の設定は View 側で行います。映像伝送が開始されている状態でシリアル通信は行って下さい。

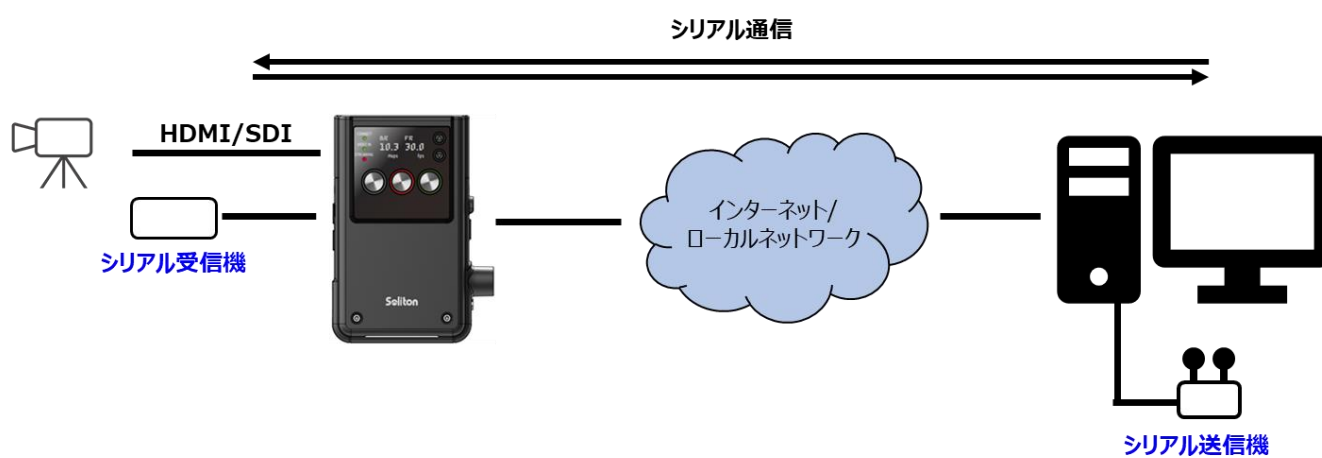


図 2-27 シリアル通信

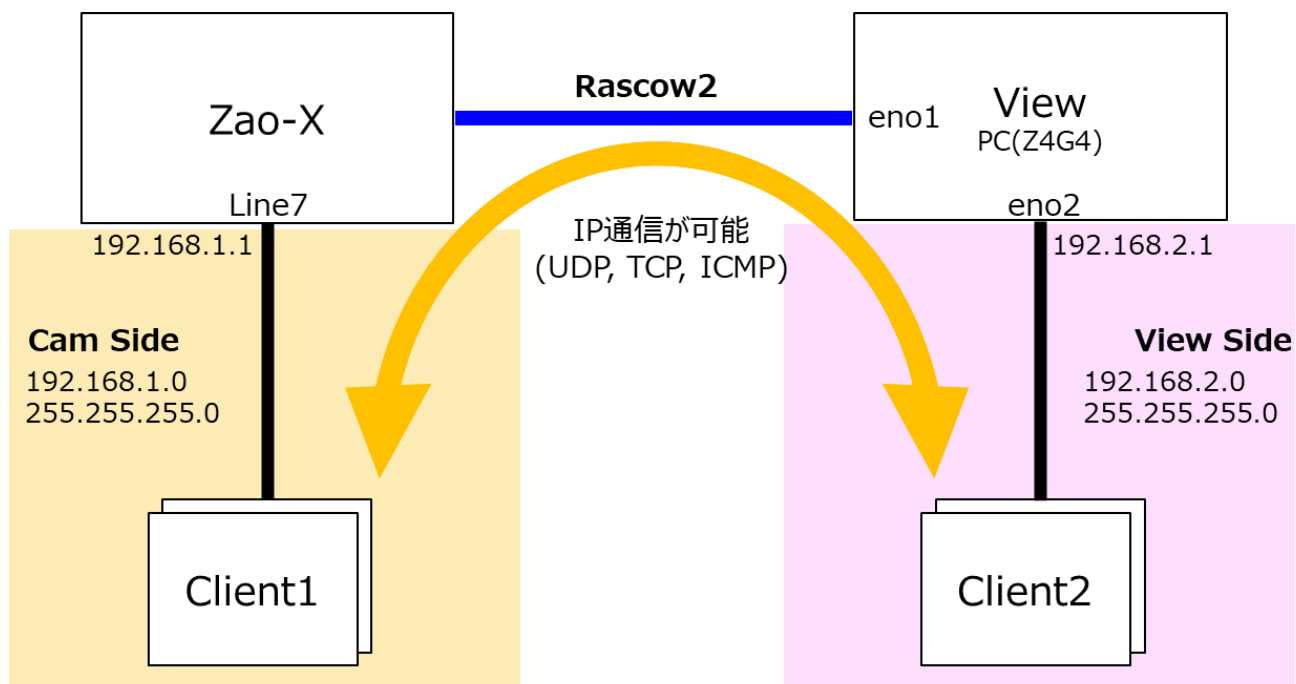
シリアル通信用に接続できるシリアルケーブルは 1 本です。対応デバイスについては、1.3.1 を参照して下さい。

2.10 LAN トンネル

LAN トンネルを使用すると、Zao-X、View に接続されている異なる 2 つのネットワークで、RASCOW2 を経由して IP 通信(TCP、UDP、ICMP)を行う事が可能です。現在、LAN トンネルを使用できる View は Zao View のみです。Zao-X 側が Cam Side、View 側が View Sideを表しており、それぞれに接続されているクライアント同士で通信を行う事ができます。LAN トンネルで通信を行う場合は、映像伝送が開始されている状態で行って下さい。

Zao-X もしくは View 側でそれぞれ設定が必要です。Zao-X の設定は、3.2.3 を参照して下さい。LAN トンネルの使用方法については、別資料を参照して下さい。

LAN トンネルの使用方法については、別資料を参照して下さい。



※ 記載アドレスはサンプル例です。

図 2-28 LAN トンネル

2.11 キーロック機能

Zao-X のボタンはロックする事ができます。ボタンをロックしておけば、誤ってボタンを押しても反応しません。**HOME** 画面が表示されている状態で、ボタンロックの設定・解除ができます。

- **LEFT** と **UP** ボタンを長押し(2 秒)
- 設定・解除は同一ボタン操作
- **HOME** 画面でのみ設定・解除が可能

ボタンがロックされている状態では、OLED の右下鍵マークが表示されます。



図 2-29 ボタンロック機能

2.12 H.264 対応

- ◀ エンコードモード Normal で Zao Cloud 2.0 との接続時のみに H.264 を対応しています。H.264 対応のテナントに接続した場合のみ、H.264 で伝送します。Zao-X 側でエンコード方法を H.264 に設定する事はできません。H.264 の Zao-X と H.265 の Zao-X を同一のテナントに伝送することはできません。

3 MENU

3.1 Connection

接続先の設定を行うメニューです。Cloud Mode と Direct Mode でメニュー内容が異なります。

3.1.1 View Select : Direct Mode

Direct モードの機能です。接続先 View の選択と設定を行います。設定できる接続先のアドレスは 10 件です。宛先の設定や変更は、伝送中にはできません。

MENU 画面の **1.Connection** で **SELECT**(中)ボタンを押します。**1-1.View Select** を選択して、**SELECT**(中)ボタンを押します。**Destination PC** 画面が表示されます。Zao-X では 10 アドレスの宛先を登録できます。デフォルトのアドレス名は **ADDRESS-01~ADDRESS-10** です。現在宛先として選択されているアドレスには「*」が表示されます。

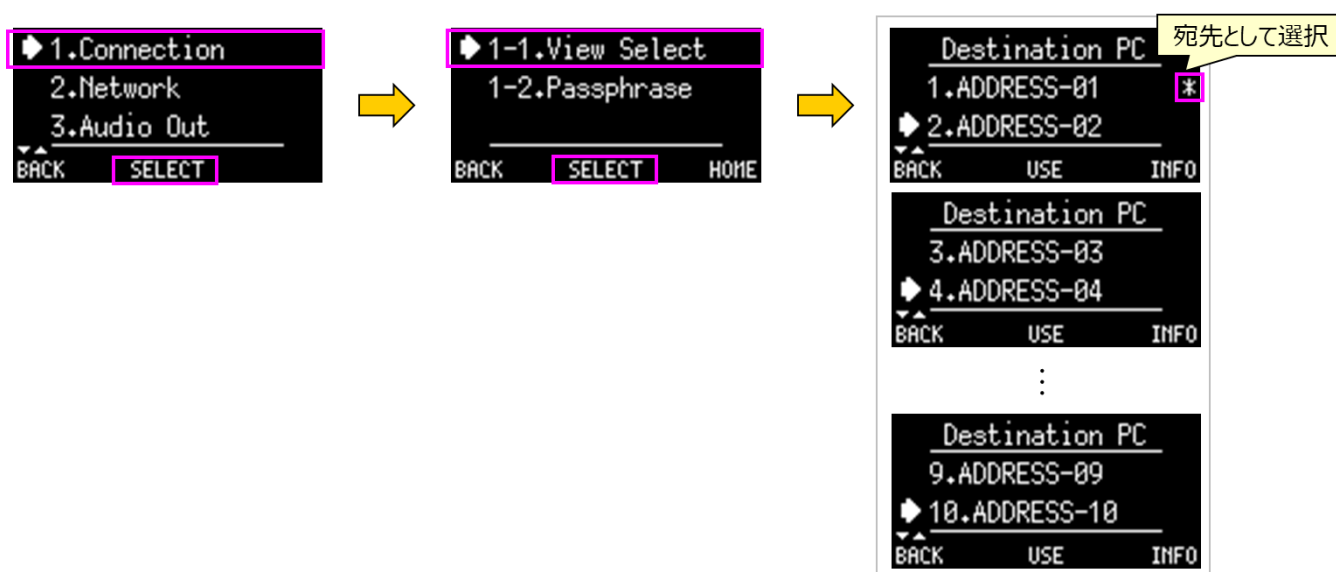


図 3-1 宛先選択 (Direct Mode)

Destination PC 画面で、**ADDRESS-01~ADDRESS-10** のいずれかを選択します。例えば、**ADDRESS-01** にカーソルがある状態で、**INFO**(右) ボタンを押します。

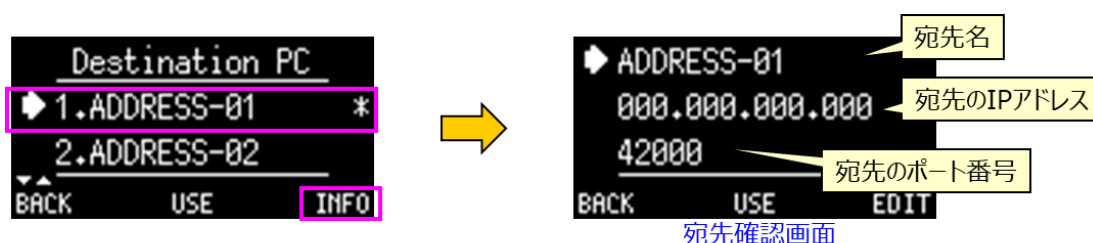
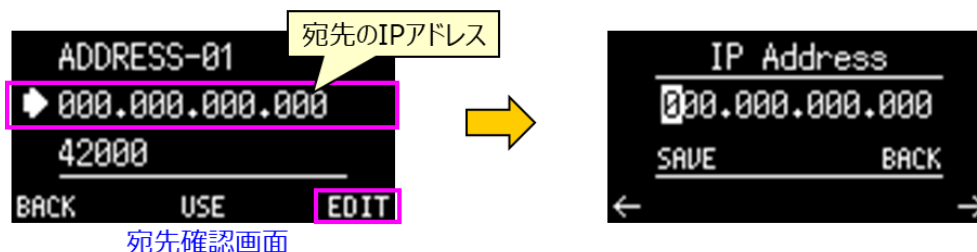


図 3-2 宛先情報 (Direct Mode)

宛先名(**ADDRESS-01**)、IP アドレス、ポート番号が表示されている「宛先確認画面」になり、設定値を確認できます。

3.1.1.1 宛先の IP アドレスの変更

「宛先確認画面」で IP アドレス(デフォルトでは、000.000.000.000)にカーソルを合わせて、**EDIT**(右)ボタンを押します。**IP Address** 画面になります。**IP Address** 画面で IP アドレスの変更を行います。



宛先確認画面

図 3-3 宛先の IP アドレス変更 1

IP Address 画面のボタン操作は以下です。

- **UP/DOWN** ボタンを押すと、ハイライトされている数字の値が変化します。
- ←(左)ボタン、→(右)ボタンで、ハイライトの位置が移動します。ハイライトの位置が編集位置もしくは選択機能です。
- **SAVE** にハイライトがある状態で、**SELECT**(中)ボタンを押すと、変更内容が保存されます。
- **BACK** にハイライトがある状態で、**SELECT**(中)ボタンを押すと、変更内容が更新されずに編集画面を抜けます(設定は編集前のままです)。

IP アドレスの変更を実際の操作で紹介します。

- ① 左端の数字にハイライトがある状態で、UP もしくは DOWN ボタンを押すと、ハイライトされている数字が昇順で変化します。
- ② →(右)ボタンを押すと、ハイライトの位置が右に 1 つ移動します(編集位置の変更)。←(左)ボタンを押すと左にハイライトが移動します。①②の操作で IP アドレスの値を変更します。

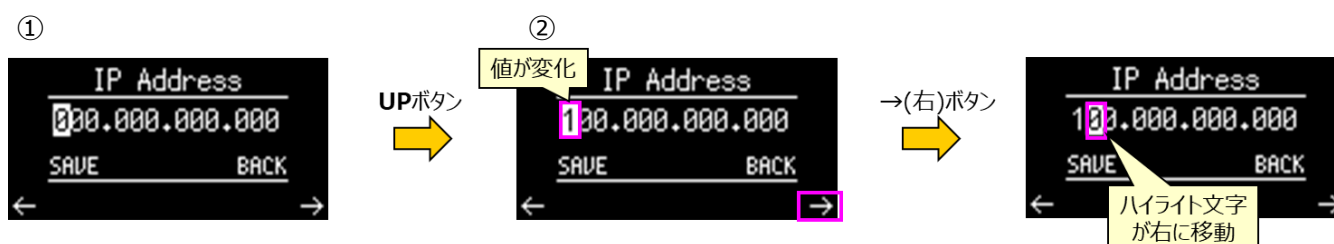


図 3-4 宛先の IP アドレス変更 2

- ③ IP アドレスの変更が完了したら、変更内容を保存します。ハイライトの位置が **SAVE** になるようにします。(例えば、右端の数字にハイライトがある状態で、→(右)ボタンを押すと、ハイライトの位置が **SAVE** に移動します。)
- ④ ハイライトが **SAVE** にある状態で、**SELECT**(中)ボタンを押すと、編集画面(**IP Address** 画面)から出ます。宛先名(**ADDRESS-01**)、IP アドレス、ポート番号が表示されている画面(宛先確認画面)になり、変更した IP アドレスが反映されている事が分かります。



図 3-5 宛先の IP アドレス変更 3

変更せずに編集画面を終了する方法

IP アドレスの変更をせずに編集画面から出る場合は、ハイライトが **BACK** にある状態で、**SELECT**(中)ボタンを押します。宛先名(**ADDRESS-01**)、IP アドレス、ポート番号が表示されている画面 (宛先確認画面) になります。変更を保存していないので、表示されている IP アドレスは編集前の値が表示されます。



図 3-6 宛先の IP アドレス変更を保存しない場合

3.1.1.2 ポート番号の変更

ポート番号を 42000 → 42001 に変更する場合を例にして、操作方法を紹介します。

- ① 「宛先確認画面」でポート番号(デフォルトでは、42000)にカーソルを合わせて、**EDIT**(右)ボタンを押します。**Port Number** 画面になります。ボタン操作は **IP Address** 画面と同じです(参照:3.1.1.1 宛先の IP アドレスの変更)。

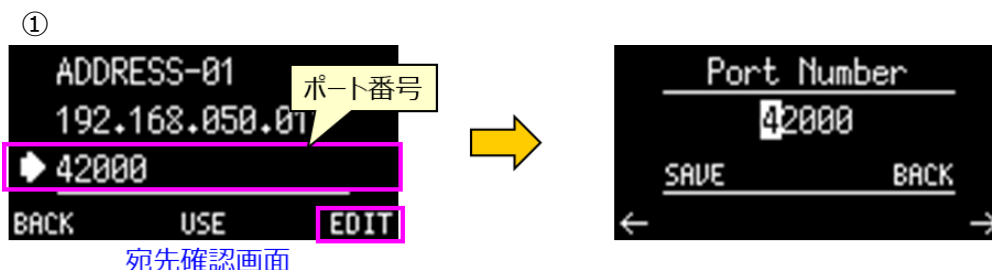


図 3-7 ポート番号の変更 1(Direct Mode)

- ② ハイライト位置を右端に移動させます。→(右)ボタンを 4 回押して右端にハイライトを移動します。
 ③ **UP** ボタンを押して、42001 になるようにします。

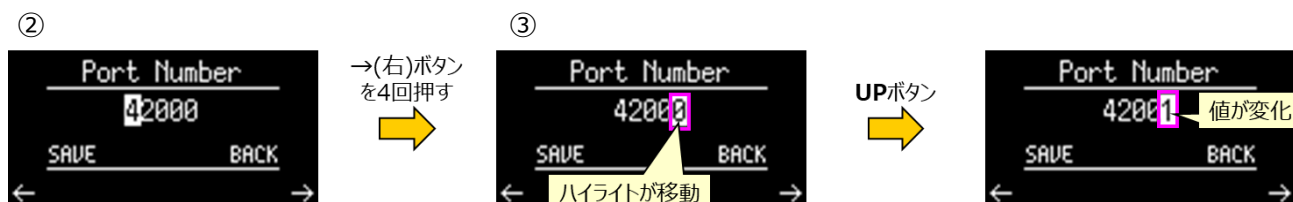


図 3-8 ポート番号の変更 2(Direct Mode)

- ④ ポート番号の編集内容を保存します。右端の数字にハイライトがある状態で、→(右)ボタンを押すと、ハイライトの位置が **SAVE** に移動します。
 ⑤ ハイライトが **SAVE** にある状態で、**SELECT**(中)ボタンを押すと、編集画面(**Port Number** 画面)から出ます。「宛先確認画面」でポート番号が 42001 に変更されている事が確認できます。

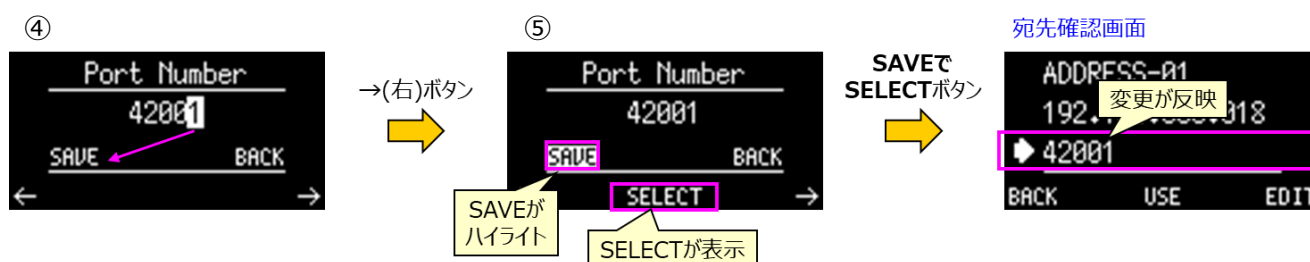


図 3-9 ポート番号の変更 3(Direct Mode)

3.1.1.3 宛先名の変更

宛先に任意の名前を設定することができます。宛先に設定できるのは 10 文字以内で、大文字アルファベット、数字とー(ハイフン)で構成された名前です。宛先名の変更は接続には影響しません。宛先名を変更せず、デフォルトの名前のままでも使用できます。

デフォルトの宛先名「ADDRESS-01」を「NAME5-X」に変更する例を使って変更方法を紹介します。

- ① 「宛先確認画面」で宛先名(デフォルトでは、ADDRESS-01)にカーソルを合わせて、**EDIT**(右)ボタンを押します。「名前変更画面」になり、「ADDRESS-01」で「A」がハイライトされています。

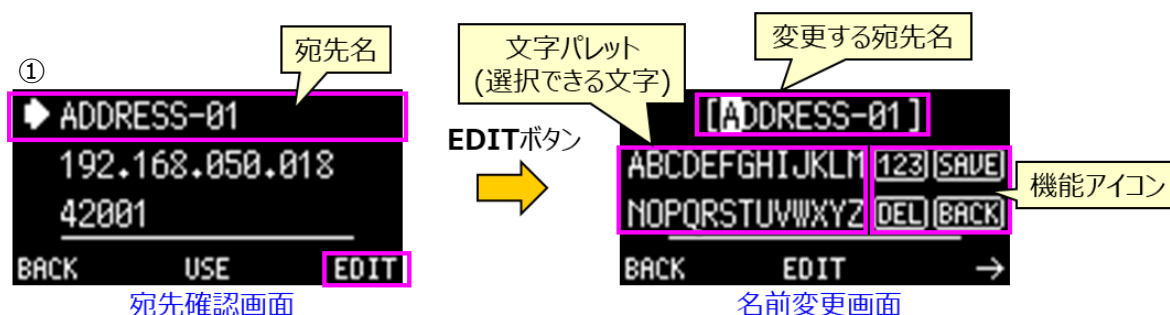


図 3-10 宛先名の変更 1(Direct Mode)

「名前変更画面」では、1 行目に変更する宛先名(デフォルト:ADDRESS-01)、中央左側に文字パレット、中央右側に機能アイコンが表示されています(参照:図 3-10)。1 行目の宛先名内で変更する文字位置を選んで、文字パレットから変更文字を選択します。中央右側の機能アイコンを選ぶと、その機能が使用できます。例えば、[**SAVE**]は変更内容を保存します。[**123**]は数字パレットに表示を変更します。機能アイコンについては、表 3-1 に示します。

表 3-1 宛先名変更画面の機能アイコン

機能アイコン	内容
ABC	文字パレットをアルファベット表示に変更
123	文字パレットを数字表示に変更
SAVE	変更内容を保存
BACK	パレット内の文字選択から、編集文字位置選択に移動

② 「ADDRESS-01」で「A」がハイライトされている状態で、**EDIT** ボタンを押します。ハイライトが文字パレットの「A」に移動します。「ADDRESS-01」の「A」はアンダーバー表示になります。アンダーバーが付いている文字が変更対象の文字位置を表しています。

③ ←(左)ボタンと→(右)ボタン、**UP/DOWN** ボタンでハイライトが移動するので、文字パレット内の「N」にハイライトを移動させます。

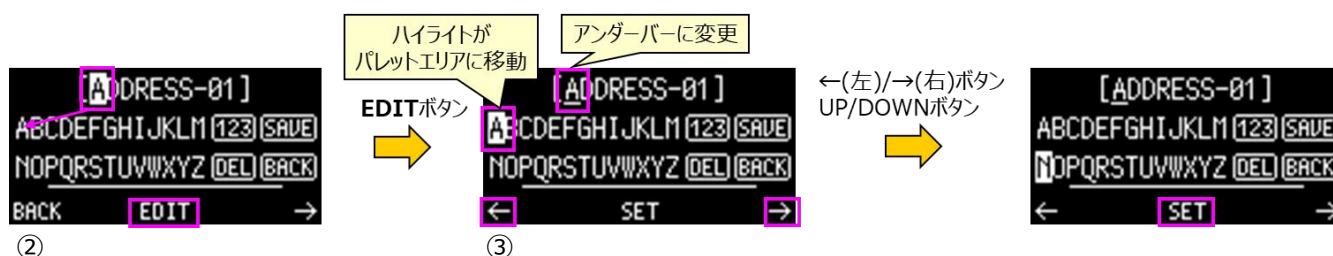


図 3-11 宛先名の変更 2(Direct Mode)

④ 「N」を選択(ハイライト)している状態で、**SET**(中)ボタンを押します。1行目の最初の「A」が「N」に変更されます。アンダーバーは次の文字「D」に移動します。(「ADDRESS-01」→「NADDRESS-01」に変更されます。)

⑤ 同様の方法で最初の4文字をNAMEに変更します。(「ADDRESS-01」→「NAMEESS-01」)



図 3-12 宛先名の変更 3(Direct Mode)

次に文字の削除を行います。

⑥ 「NAMEESS-01」の2個目の「E」にはアンダーバーがある状態で、**[DEL]**を選択(ハイライト)して、**SET**(中)ボタンを押します。「E」が削除され、「NAMESS-01」になります。



図 3-13 宛先名の変更 4(Direct Mode)

- ⑦ 文字パレットをアルファベットから数字に変更します。[123]を選択(ハイライト)して、**SET**(中)ボタンを押します。文字パレットがアルファベットから数字に変わります。

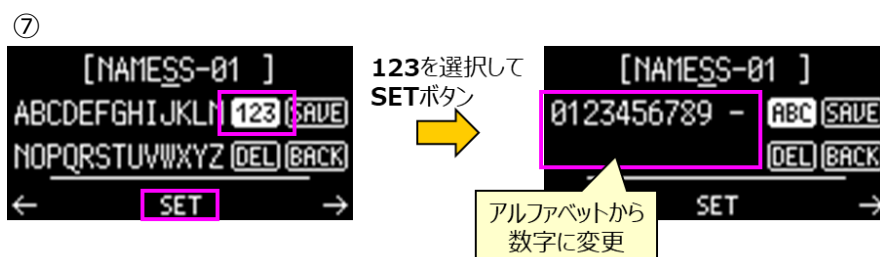


図 3-14 宛先名の変更 4(Direct Mode)

- ⑧ 「S」を「5」に変更します。パレット内で「5」を選択(ハイライト)して **SET**(中)ボタンを押します。1 行目の最初の「S」が「5」に変更されます。アンダーバーは 2 個目の「S」に移動します。(「ADDRESS-01」→「NAME5S-01」)

- ⑨ 2 個目の「S」を「-」に変更します。パレット内で「-」を選択(ハイライト)して **SET**(中)ボタンを押します。(「ADDRESS-01」→「NAME5--01」)

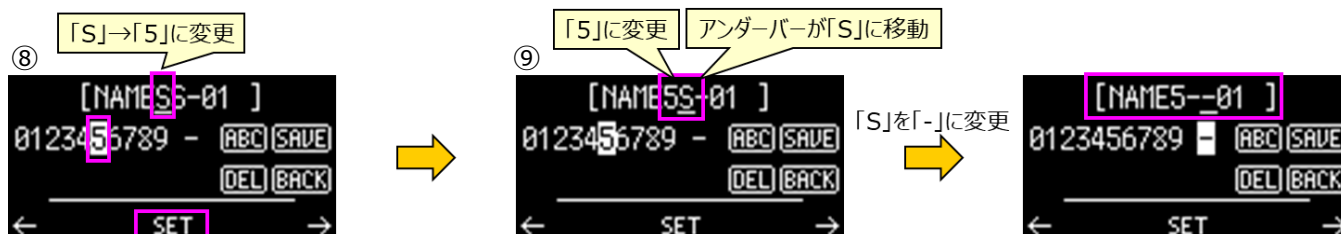


図 3-15 宛先名の変更 5(Direct Mode)

- ⑩ 「-01」を削除します。**DEL** を選択(ハイライト)して、**SET**(中)ボタンを押します。3 回 **DEL** を実行すると「NAME5-」となります。



図 3-16 宛先名の変更 6(Direct Mode)

- ⑪ 文字パレットを数字からアルファベットに変更します。**ABC** を選択(ハイライト)して、**SET**(中)ボタンを押します。

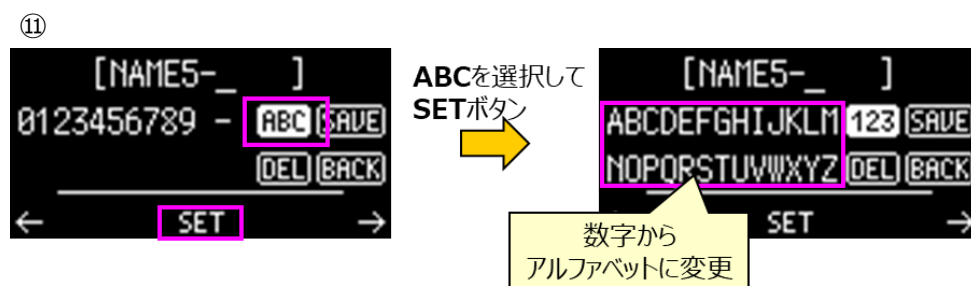


図 3-17 宛先名の変更 7(Direct Mode)

- ⑫ 「NAME5-X」の最後の文字「X」を入力します。パレット内で「X」を選択(ハイライト)して **SET**(中)ボタンを押します。(「NAME5-X」に変更されます。)

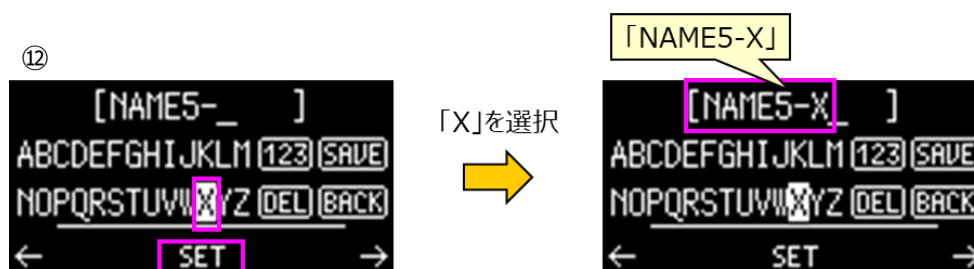


図 3-18 宛先名の変更 7(Direct Mode)

- ⑬ 変更内容を保存します。**SAVE**を選択(ハイライト)して、**SET**(中)ボタンを押します。編集画面から「宛先表示画面」に切り替わります。変更した宛先名が反映されているのが確認できます。これで宛先名の変更は完了です。



図 3-19 宛先名の変更 8(Direct Mode)

編集位置を変更する方法

宛先名(NAME)にハイライトがある状態で、→(右)ボタンを押すと、編集位置が右に1つ移動します。宛先名(1行目)の部分でハイライトされている文字が編集位置を示しています。もう一度、→(右)ボタンを押すと、更にハイライトが右に移動します。右端まで移動すると、先頭の文字に移動します。



図 3-20 宛先名の変更 9(Direct Mode)

編集位置を選択(ハイライト)して、**EDIT**(中)ボタンを押すとその文字が編集対象になります。図 3-21 では、「M」が編集位置で変更する事ができます。「M」を選択(ハイライト)して **EDIT**(中)ボタンを押すと、「M」がアンダーバー表示になり、文字パレットにハイライトが移動します。アンダーバー表示で編集位置が確認でき、それをパレット内で選択(ハイライト)した文字に変更します

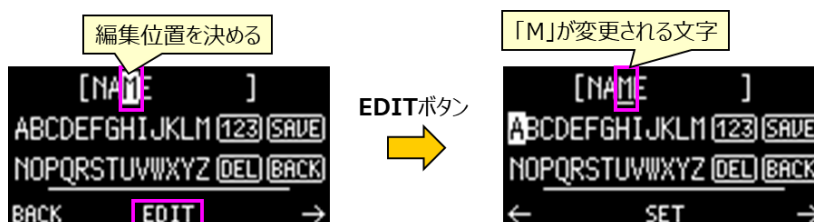


図 3-21 宛先名の変更 10(Direct Mode)

編集画面で変更した宛先名を保存しない場合

「名前変更画面」で **BACK** を選択(ハイライト)して、**SET**(中)ボタンを押します。文字位置選択状態(1行目にハイライト表示)になります。

宛先名(1行目)部分にハイライトがある状態で、**BACK**(左)ボタンを押します。編集画面から「宛先表示画面」に切り替わります。表示されているのは元の宛先名のままです。

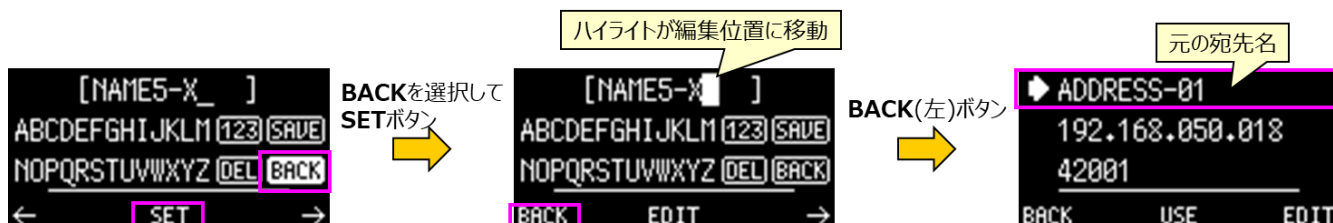


図 3-22 宛先名の変更 11(Direct Mode)

3.1.1.4 宛先の変更

Zao-X では接続の宛先を 10 個登録できます。**Destination PC** 画面で 10 個の宛先が表示されます。**UP/DOWN** ボタンでカーソルを移動するとページが切り替わります。デフォルトのアドレス名は **ADDRESS-01~ADDRESS-10** です。現在宛先として選択されているアドレス名には「*」が表示しています。

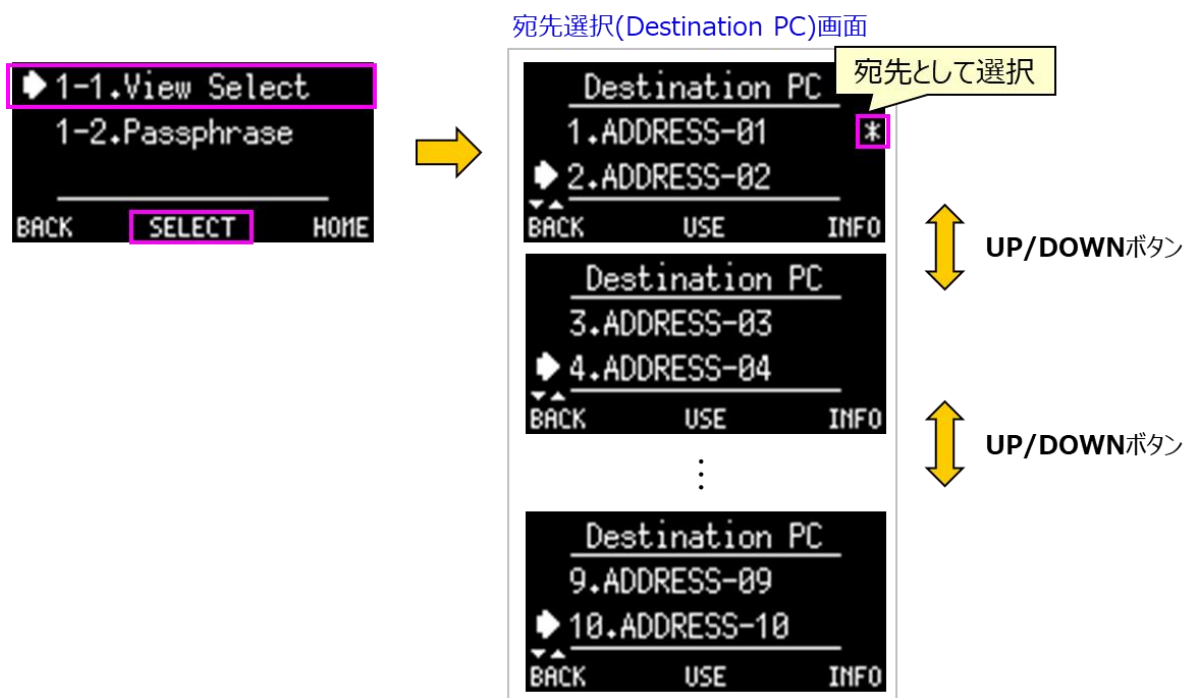


図 3-23 宛先変更 1 (Direct Mode)

- ① **Destination PC** 画面で任意の宛先を選びます。ここでは「ADDRESS-04」を選択して、**USE**(中)ボタンを押します。
- ② 宛先変更の確認画面に表示されるので、**YES**(中)ボタンを押します。**Destination PC** 画面に切り替わり、「ADDRESS-04」に宛先として設定され「*」表示されます。

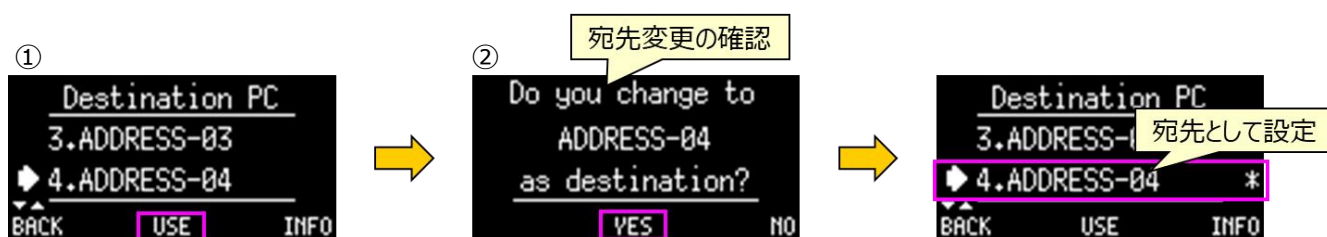


図 3-24 宛先変更 2 (Direct Mode)

IP アドレスやポート番号を確認してから宛先として設定する方法

「宛先確認画面」で **USE**(中)ボタンを押すと、表示されているアドレスを宛先として設定する事ができます。IP アドレスやポート番号の値を確認後に宛先として設定できます。(「宛先確認画面」は 3.1.1 を参照)



図 3-25 宛先変更 3 (Direct Mode)

3.1.2 Passphrase : Direct Mode

Direct モードでの機能です。受信先が Zao View の場合のみのサポート機能です。伝送中にはパスフレーズの変更はできません。

View 側で認証(Authentication enable)をイネーブルしている場合に使用できます。Zao-X 側と View 側のそれぞれで設定しているパスフレーズが一致している場合に接続ができ、一致していない場合は接続ができなくなります。パスフレーズに使用できるのは、0~9 の 12 桁の数字です。

Zao-X での、パスフレーズの設定方法は以下のように行います。

- ◀ **MENU** 画面の **1.Connection** で **SELECT**(中)ボタンを押します。**1-2.Passphrase** を選択して、**SELECT**(中)ボタンを押します。**Edit Passphrase** 画面が表示されます。

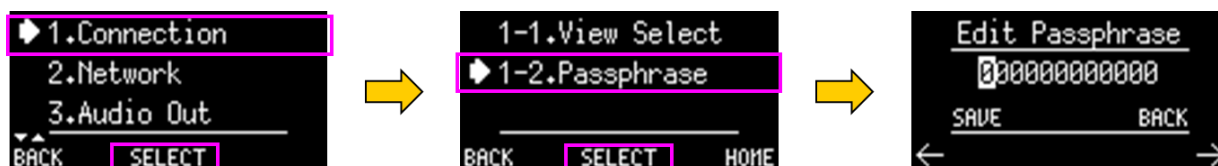


図 3-26 Passphrase (Direct Mode)

Edit Passphrase 画面で **UP/DOWN** ボタンを押すと、ハイライトされている数字が変化します。→(右)ボタン/←(左)ボタンで **SAVE** がハイライトされている状態にして **SELECT**(中)ボタンで保存できます。この画面の操作方法は「宛先の IP アドレスの変更宛先の IP アドレスの変更」と同じです。

3.1.3 Room G Select : Cloud Mode

接続相手のルームグループを選択できます。Zao Cloud とのペアリングを完了している状態で行ってください。

Cloud Mode で起動している状態で、MENU 画面の **1.Connection** で **SELECT**(中)ボタンを押し、**1-1.Room Select** を選択すると、**Room Group Select** 画面が表示されます。現在の宛先のルームグループには「*」が表示されています。

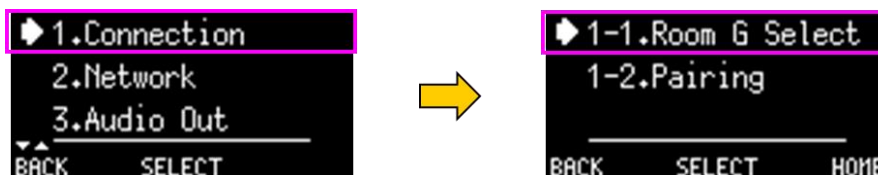


図 3-27 Room Group Select 1 (Cloud Mode)

Room Group Select 画面に接続可能なルームグループが表示されるので、接続するルームグループにカーソルを合わせて、**USE**(中)ボタンを押します。確認画面が表示されますので、**YES**(中)ボタンを押すと、宛先ルームグループが変更されます。



図 3-28 Room Group Select 2 (Cloud Mode)

Room Group Select 画面に接続のルームグループが表示されない場合は、**UPDATE**(右)ボタンを押して、宛先リストの情報を更新します。

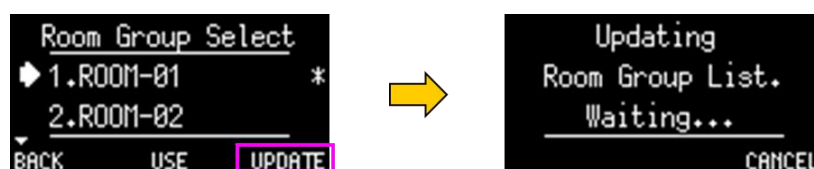


図 3-29 Room Group List (Cloud Mode)

※ 接続宛先のルームグループの作成・設定は Zao Cloud で行います。

3.1.4 Pairing : Cloud Mode

Zao Cloud とペアリングを行う方法です。Zao Cloud と初めて接続を行う際には、必ず行って下さい。

Cloud Mode で起動している状態で、MENU 画面の **1.Connection** で **SELECT**(中)ボタンを押し、**1-2.Pairing** を選択すると、**Pairing** 画面が表示されます。未ペアリングの状態では、「Not Paired」と表示されています。**START**(中)ボタンを押し、ペアリングを行います。**Pairing Start** 画面になって「Waiting...」と表示されます。

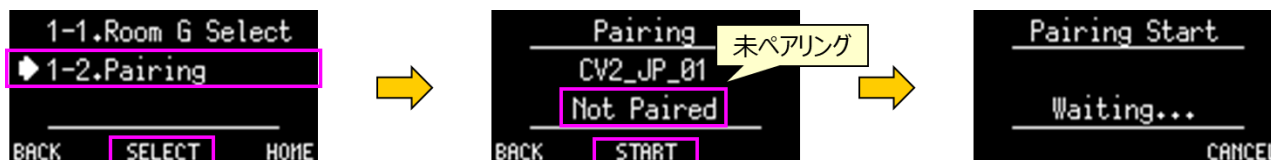


図 3-30 ペアリング 1 (Cloud Mode)

ペアリング番号を所得できると Pairing Number 画面に切り替わり、ペアリング番号が表示されます。ペアリング番号の有効期限は 15 分間です。15 分以内に Zao Cloud View にペアリング番号を入力して、ペアリングを完了して下さい。ペアリングが完了すると、サービスゾーン名が所得でき、「Done」と表示されます。

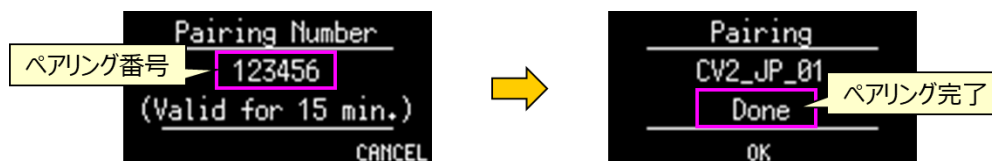


図 3-31 ペアリング 2 (Cloud Mode)

ペアリング番号の有効期限が切れた場合は、再度行って新しい番号を取得して下さい。

ペアリング済みの状態で **1-2.Pairing** を選択すると、**Pairing** 画面を表示すると、サービスゾーン名と「Done」が表示されます。「Done」表示が出ている場合は、ペアリングが完了している状態です。再度、ペアリングをやり直す場合は、**REPAIRING**(中)ボタンを押し、再ペアリングを行う事ができます。

再ペアリングを行うと、既存のペアリングが解除されるので注意して下さい。

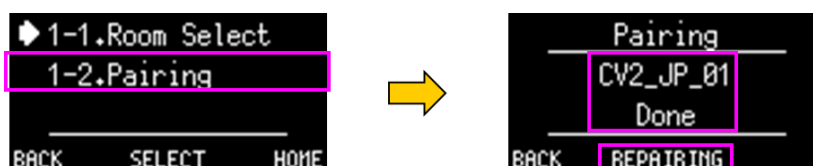


図 3-32 ペアリング状態の確認 (Cloud Mode)

3.2 Network

3.2.1 Line Setting

各回線(Line)に対して、自動 IP アドレス割り当て(**Auto Mode**)、もしくは固定 IP 設定(**Manual Mode**)を選択できます。デフォルトは自動 IP アドレス割り当てです。8Line 表示されていますが、伝送に使用できるのは 6Line です。Line1～4 は、MLU の LTE1～4 です。Line5 は MLU の Wi-Fi です。Line6 は Zao-X の筐体の Ether ポートです。Line7 は USB2 に USB-NIC を接続して LAN トンネルに使用します。

MENU の **2.Network** で **2-1.Line Setting** を選択して、**SELECT**(中)ボタンを押します。**Line Setting** 画面が表示されます。Line1～Line8 を 4 ページで表示します。Line 番号の横にデバイス位置の名前を表示しています。各 Line に対して、自動 IP アドレス割り当て(**Auto Mode**)、もしくは固定 IP 割り当て(**Manual Mode**)を選択できます。LAN トンネルに設定されている Line に対しては、LAN トンネルアイコンが表示されます。伝送中の **Auto Mode** と **Manual Mode** の設定や変更はできません。

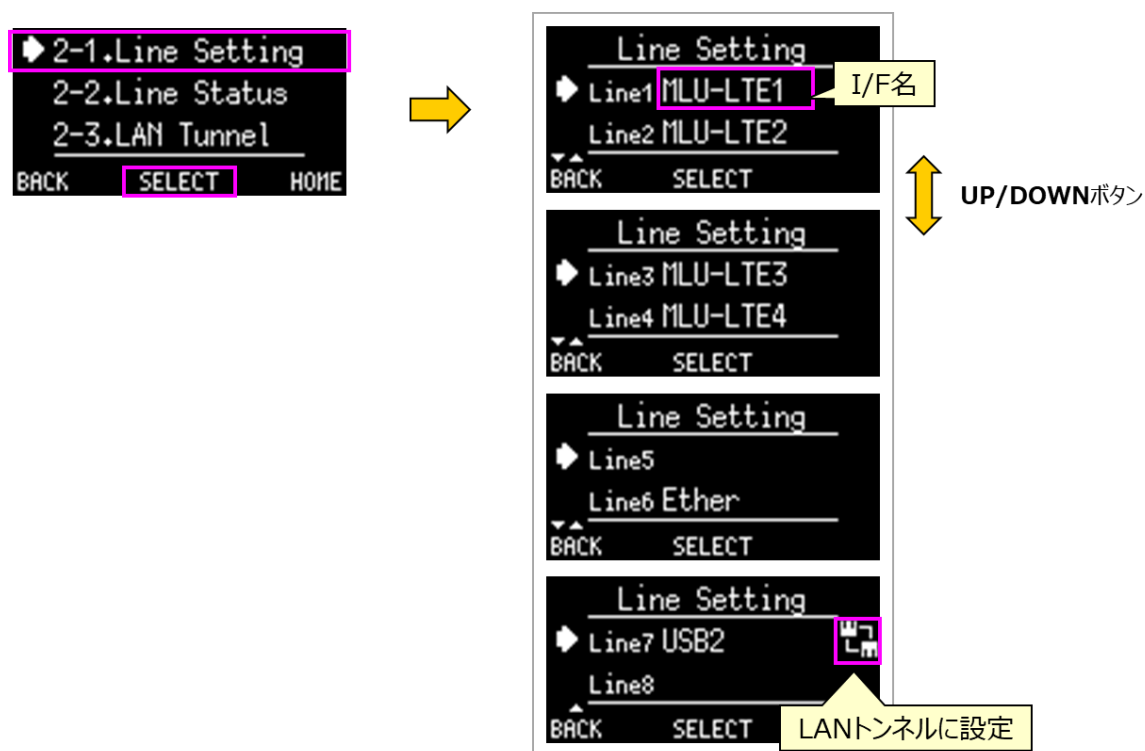


図 3-33 Line Setting

3.2.1.1 固定 IP 割り当て(Manual Mode)に設定する方法

Manual Mode 設定に変更する方法を紹介します。伝送中の場合は一旦伝送を停止します。

Line6 を例に方法を紹介します。**Line Setting** 画面で **Line6** を選択して、**SELECT**(中)ボタンを押します。**Line6 Setting** 画面が表示され、現在の設定モードが確認できます。



図 3-34 固定 IP 割り当て 1 (Manual Mode)

EDIT(中)ボタンを押すと **Mode Select** 画面が表示されるので、**Manual Mode** を選択して、**SELECT**(中)ボタンを押します。確認画面「Set Manual Mode」が表示されるので、**OK**(中)ボタンを押します。

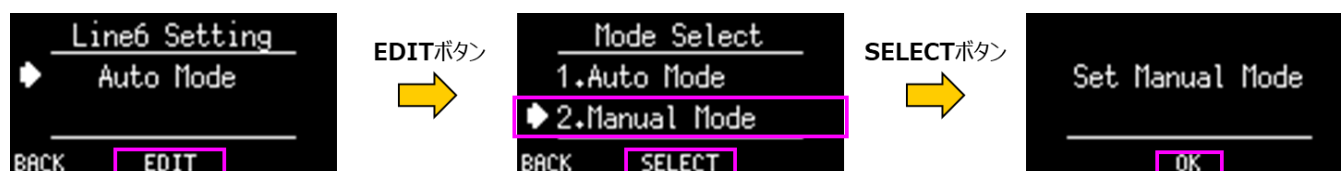


図 3-35 固定 IP 割り当て 2 (Manual Mode)

Line6 Setting 画面に戻ります。表示が **Manual Mode** に変更されているのが確認できます。IP アドレス、ネットマスク、ゲートウェイ、DNS の項目を設定します。IP アドレスを選択して、**EDIT**(中)ボタンを押します。**IP Address** 画面になるので、**UP/DOWN** ボタンを使用して値を変更して、保存します。(設定方法は宛先の IP アドレスの変更を参照して下さい。) ネットマスク、ゲートウェイ、DNS も同様の方法を使用して設定します。

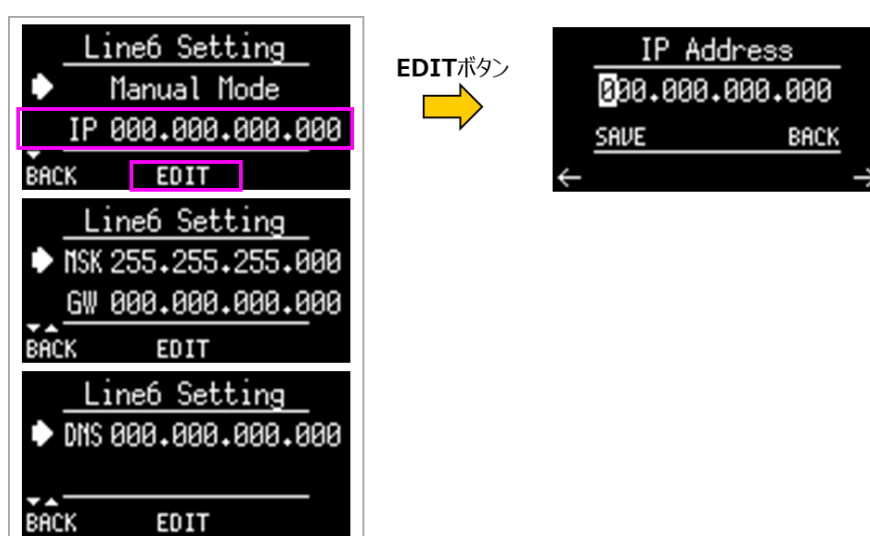


図 3-36 固定 IP 割り当て 3 (Manual Mode)

3.2.1.2 自動 IP アドレス割り当て(Auto Mode)に設定する方法

Auto Mode 設定に変更する方法を紹介します。伝送中の場合は一旦伝送を停止します。

- ① **Manual Mode** から **Auto Mode** に設定に変更します。各 Line の設定画面(ここでは **Line6 Setting** 画面)で **Manual Mode** にカーソルを合わせて、**EDIT**(中)ボタンを押します。
- ② **Mode Select** 画面が表示されるので、**Auto Mode** を選択して、**SELECT**(中)ボタンを押します。確認画面「Set Auto Mode」が表示されるので、**OK**(中)ボタンを押します。

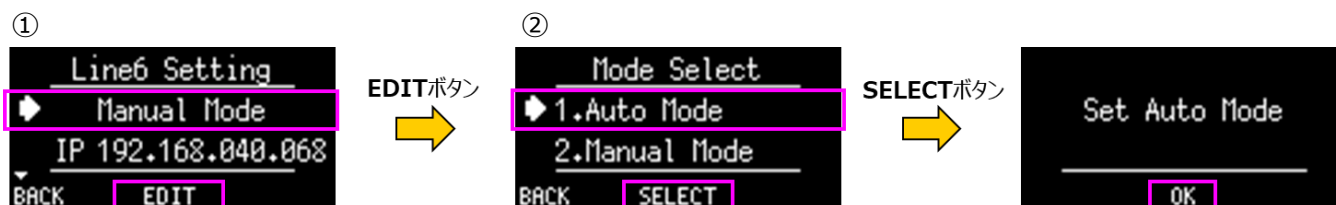


図 3-37 自動 IP アドレス割り当て(Auto Mode)

3.2.2 Line Status

- ◀ **MENU** の **2.Network** から **2-1.Line Setting** を選択して、**SELECT**(中)ボタンを押しても、**Line Status** 画面になります。**Line Status** 画面については、2.7 を参照して下さい。

3.2.3 LAN Tunnel

LAN トンネルの設定メニューです。Zao-X 側(Cam Side)の設定と View 側(View Side)の設定を行います。USB2(Line7)に USB-NIC を接続して、Cam Side のクライアントと接続します。LAN トンネルの設定がされていれば、**HOME** 画面と **Line Status** で LAN トンネルアイコンが表示されます。伝送中には LAN トンネルの設定や変更はできません。設定を変更すると再起動する必要があります。

MENU 画面の **2.Network** で **SELECT**(中)ボタンを押します。**2-3.LAN Tunnel** を選択して、**SELECT**(中)ボタンを押します。**LAN Tunnel** 画面が表示されます。

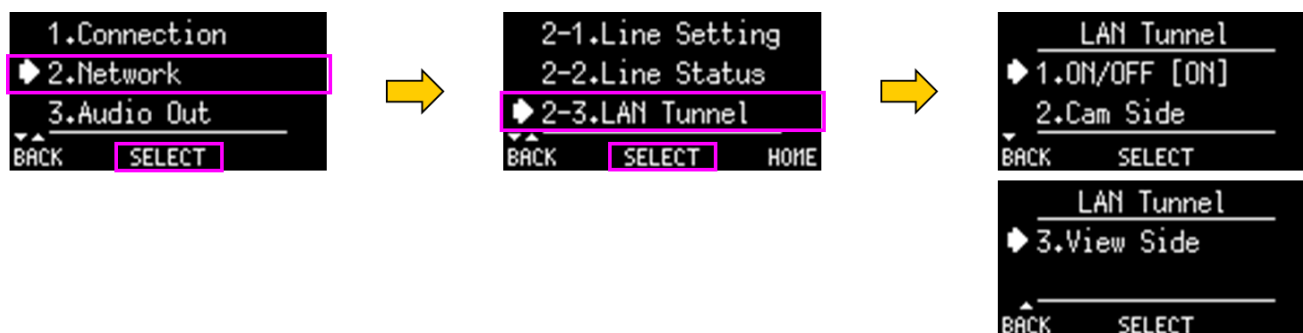


図 3-38 LAN Tunnel

LAN トンネルの設定を **ON** にします。**LAN Tunnel** 画面で、**1.ON/OFF** を選択して、**SELECT**(中)ボタンを押します。**LAN Tunnel ON/OFF** 画面が表示されます(現在の設定値が[]で表示されています)。**ON** を選択して、**SELECT**(中)ボタンを押します。(LAN Tunnel ON/OFF 画面で「*」が表示されている方が現在の設定値です。)

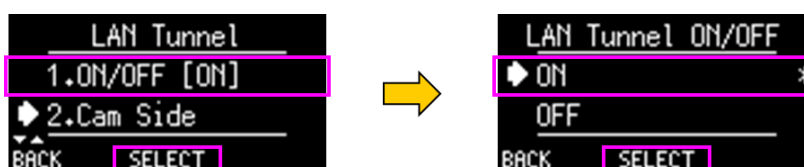


図 3-39 LAN Tunnel ON/OFF

LAN Tunnel ON/OFF 画面で **BACK**(左)ボタンを押して、**LAN Tunnel** 画面に戻ります。

LAN Tunnel 画面で **2.Cam Side** を選択して、**SELECT**(中)ボタンを押します。Cam Side 画面が表示されます。

Cam Side 画面で、**IP** に LAN トンネルで使用する Zao-X の IP アドレスを設定します。**MSK** にはネットマスクを設定します。**IP** もしくは **MSK** を選択して、**SELECT**(中)ボタンを押すと、それぞれの設定画面(**Cam Side Host IP**と **Cam Side Netmask**)が表示されるので、それぞれの設定を行います。設定方法は他の IP アドレスの設定方法と同じです(参照:3.1.1.1)。



図 3-40 Cam Side(LAN Tunnel)

LAN Tunnel 画面で **3.View Side** を選択して、**SELECT**(中)ボタンを押します。View Side 画面が表示されます。

View Side 画面で、**IP** に LAN トンネルで使用する View のネットワークアドレスを設定します。**MSK** にはネットマスクを設定します。**IP** もしくは **MSK** を選択して、**SELECT**(中)ボタンを押すと、それぞれの設定画面(**View Side Network IP**と **View Side Netmask**)が表示されます。それぞれの設定を行います。設定方法は他の IP アドレスの設定方法と同じです(参照:3.1.1.1)。



図 3-41 View Side(LAN Tunnel)

LAN Tunnel の設定を完了したら、LAN Tunnel 画面で **BACK**(左)ボタンを押します。設定を反映させるためには再起動が必要なため、「To update settings, are you sure to reboot Zao-X now?」とメッセージが表示されます。すぐに再起動を行う場合は、**YES**(中)ボタンを押します。他の **MENU** 項目の設定を行う場合は、**NO**(右)ボタンを押します。

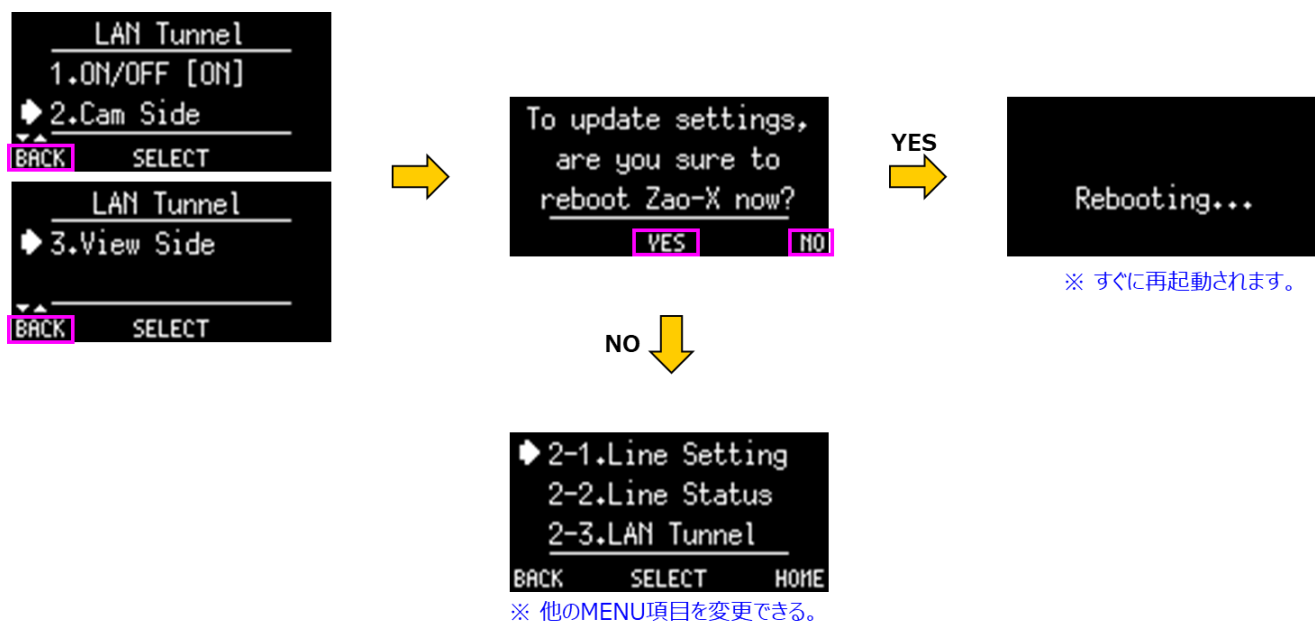


図 3-42 LAN Tunnel 設定後の再起動

- 再起動をすぐに行わなかった場合、**HOME** 画面に戻ろうとすると再起動を促すメッセージが表示されます。設定を反映させて伝送を行うためには、再起動をして下さい。

3.3 Audio Out

Zao-X の出力音声(View からの送り返し音声出力)のボリューム調整は Zao-X 側、View 側の両方で可能ですが同時に制御することはできません。伝送開始前に、どちらでボリューム制御(制御オーナー)を行うか決めておく必要があります。

3.3.1 出力音声ボリュームの変更

MENU 画面の **3.Audio Out** で **SELECT**(中)ボタンを押します。**Audio Out Control** 画面が表示されます。**Audio Out Control** 画面で **1.Audio Out Volume** を選択して、**SELECT**(中)ボタンを押します。**Audio Out Volume** 画面になります。

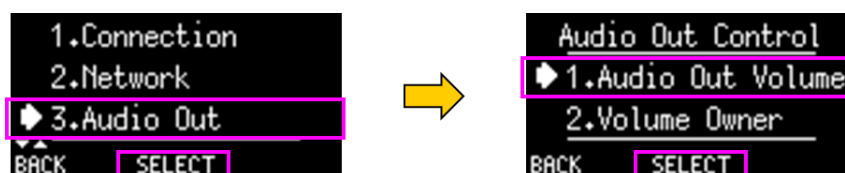


図 3-43 出力音声制御

Audio Out Volume 画面でボリューム値の確認・変更ができます。図 3-44 のようにボリューム値のみが表示されている場合は制御オーナーが Zao-X なので、ボリュームの変更ができます。デフォルトでは Zao-X 側が制御オーナーです。

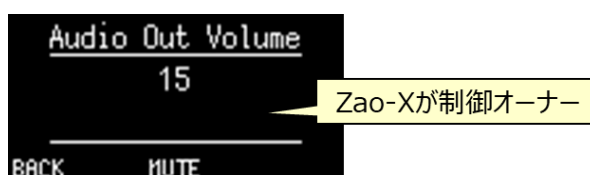


図 3-44 Audio Out Volume 画面 1 (制御:Zao-X)

UP/DOWN ボタンでボリュームの値が変更します。設定できるボリューム値は 0~50 です。**MUTE**(中)ボタンを押すと、ミュートになります。ミュート状態で **UNMUTE**(中)ボタンを押すとミュートが解除されます。

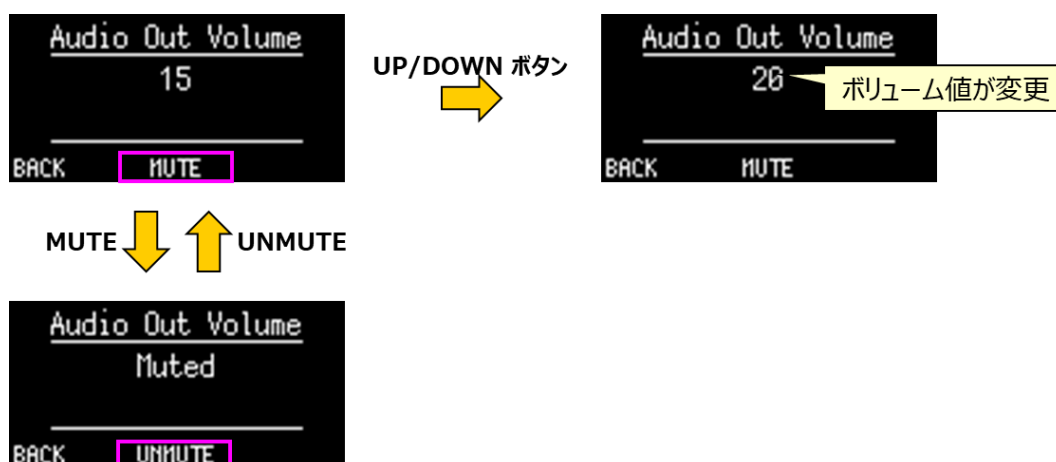


図 3-45 Audio Out Volume 画面 2 (制御オーナー:Zao-X)

MENU 項目からではなく、**HOME** 画面で **UP/DOWN** ボタンを押すと **Audio Out Volume** 画面に入る事ができます。

Audio Out Volume 画面で、「**Owner:View**」と表示されている場合は View 側が制御オーナーに設定されています。この場合は、制御オーナーを変更しないと Zao-X でボリュームの変更はできません。

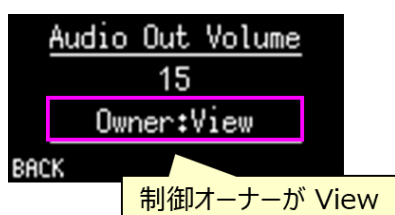


図 3-46 Audio Out Volume 画面 3 (制御オーナー:View)

3.3.2 出力音声ボリュームの制御オーナーの変更

Zao-X の出力音声のボリューム制御は、Zao-X もしくは View のどちらか(制御オーナーに設定されている方)で可能です。制御オーナーの決定は伝送前に行う必要があります。

Cloud Mode の場合は、Zao-X の出力音声のボリューム制御は、Zao-X 側のみになります。

Viewと接続していない(OFFLINE)状態にします。**MENU** 画面の **3.Audio Out** で **SELECT**(中)ボタンを押します。**Audio Out Control** 画面が表示されます。**Audio Out Control** 画面で **2.Volume Owner** を選択して、**SELECT**(中)ボタンを押します。**Volume Owner** 画面になります。

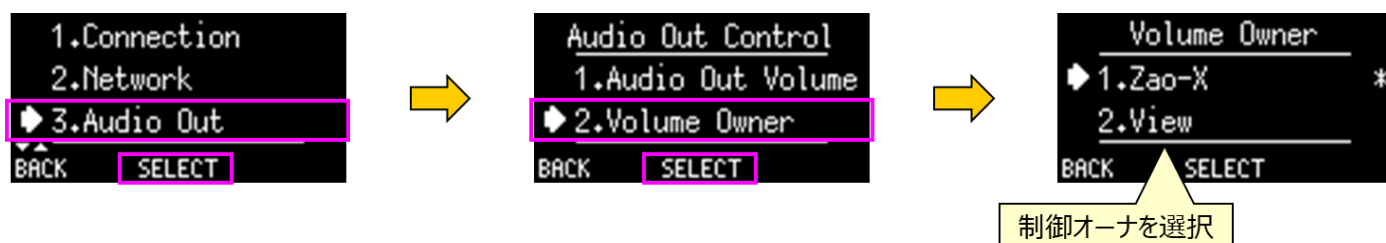


図 3-47 出力音声制御

Volume Owner 画面で、**1.Zao-X** もしくは **2.View** を選択して、**SELECT**(中)ボタンを押すと、制御オーナーを変更できます。「*」が表示されているのが現在の制御オーナーです。

Cloud Mode で起動時は、**Audio Out Control** 画面で **2.Volume Owner** は表示されません。

3.4 MLU

Zao-X では専用の MLU を使用して LTE 回線を使用する事ができます。MLU には、最大 4 枚の nanoSIM カードを接続できます(デフォルトは 3 枚)。Zao-X との接続方法は 1.5 を参照して下さい。

Zao-X の USB1 に接続して、MLU の電源を ON にします。**MENU** 画面の **4.MLU** で **SELECT**(中)ボタンを押すと、MLU の各メニューになります。

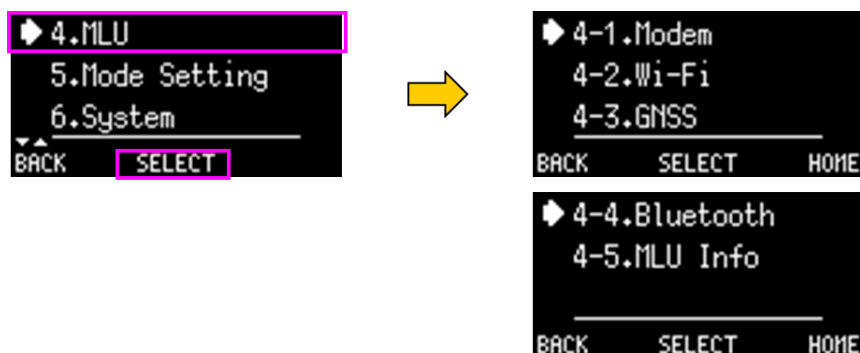


図 3-48 MLU のメニュー

3.4.1 Modem

Zao-X 上で MLU の各 LTE モデムの ON/OFF ができます。

MLU のメニュー画面で **4-1.Modem** を選択して、**SELECT**(中)ボタンを押します。**Modem** 画面に各 LTE モデムが表示されます。**MLU-LTE1** が WWAN1 を示しています。モデムの ON/OFF の設定が[]に表示されます。**MLU-LTE2~4** も同様です。デフォルトでは各モデムは ON です。

例えば、**MLU-LTE1** の設定を変更する場合は、**MLU-LTE1** を選択して、**SELECT**(中) を押します。**MLU-LTE1 ON/OFF** 画面になります。現在の設定に「*」が表示されています。設定を変更する場合は、カーソル移動して、**ON** もしくは **OFF** を選択して、**SELECT**(中)ボタンを押します。「*」の表示が変更後の方に表示されます。

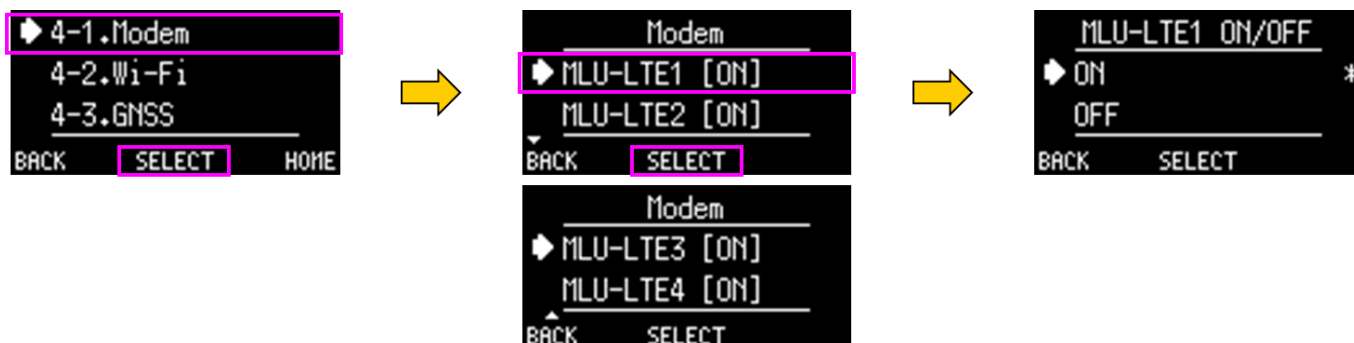


図 3-49 Modem (MLU)

3.4.2 Wi-Fi

MLU に内蔵されている Wi-Fi モジュールで Wi-Fi 接続を行う事ができます。Wi-Fi は Line5 の接続になります。

Wi-Fi 接続を行う場合は以下の設定を行って下さい。

- Zao MLU Utility を用いて、MLU の Wi-Fi の接続設定を行います。Zao MLU Utility については、別ドキュメントを参照して下さい。Wi-Fi の設定項目を表 3-2 に示します。
- Zao-X の MLU の Wi-Fi 設定を ON にして下さい。

表 3-2 Wi-Fi 接続の設定項目

項目	規定	
SSID	ASCII 文字、0~32 文字	
Security	WPA2-PSK(AES) / none	
Key Format	ASCII / HEX	
Passphrase	ASCII	8~63 文字、ASCII 文字 (スペース不可)
	HEX	64 文字

- ※ 暗号化は WPA2-PSK(AES)採用していますので、対応しているアクセスポイントを使用して下さい。
- ※ アクセスポイントの設定と MLU の Wi-Fi 接続の設定が一致しないと接続できません。
- ※ アクセスポイントの設定は WPA2-PSK(AES)を指定している状態にして下さい。機種によっては、自動設定にでき物もありますが、自動設定の場合に接続できない事があります。

MLU の Wi-Fi 設定を ON/OFF にする方法です。MLU のメニュー画面で **4-2.Wi-Fi** を選択して、**SELECT(中)** ボタンを押します。**Wi-Fi** 画面が表示されるので、**ON** を選択して、**SELECT(中)** ボタンを押すと、Wi-Fi 接続が可能になります。**OFF** に設定すると Wi-Fi 接続ができません。デフォルトの設定値は **OFF** です。

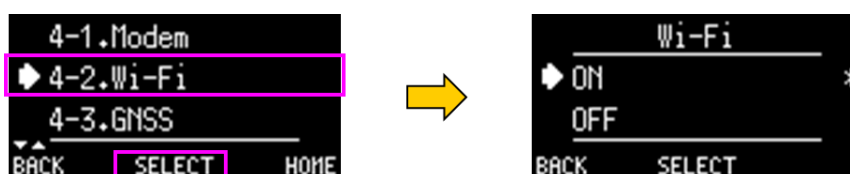


図 3-50 Wi-Fi (MLU)

3.4.3 GNSS

GNSS の機能は Cloud モードのみで使用できます。外付けの GNSS デバイスを使用する場合はこのメニューからのモジュールの制御はできません。対応している外付けの GNSS デバイスは 1.3.6 を参照して下さい。

MLU の GNSS デバイスを使用する場合は、Zao-X を Cloud モードで起動して **OFFLINE** の状態にします(伝送中には設定変更ができません)。MLU のメニュー画面で **4-3.GNSS** を選択して、**SELECT(中)** ボタンを押します。GNSS 画面が表示されるので、**ON** を選択して、**SELECT(中)** ボタンを押します。**ON** が選択されて「*」が表示されます。

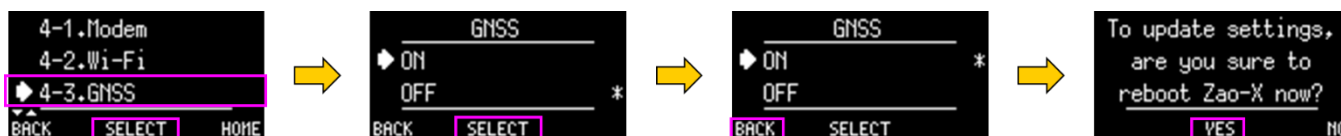


図 3-51 GNSS (MLU)

GNSS の設定を **OFF**→**ON** に変更した場合、再起動が必要になります。設定を変更した後に **BACK** ボタンを押すと「To update settings, are you sure to reboot Zao-X now?」とメッセージが表示されるので、**YES(中)** ボタンを押して再起動して下さい。

MLU-LTE1 が **ON** でないと **GNSS** は使用できません。**MLU-LTE1** が **OFF** の場合に、**GNSS** を **ON** に設定しようとすると「ERR23:GNSS Turn on MLU-LTE1, to use GNSS.」が表示されます。**MLU-LTE1** を **ON** に設定して、**GNSS** を **ON** にして下さい。



図 3-52 ERR23:GNSS

Direct モードで起動している場合、**4-3.GNSS** を選択すると、「WARN21:MODE Not supported in Direct Mode.」と表示され、GNSS を **ON** にする事はできません。

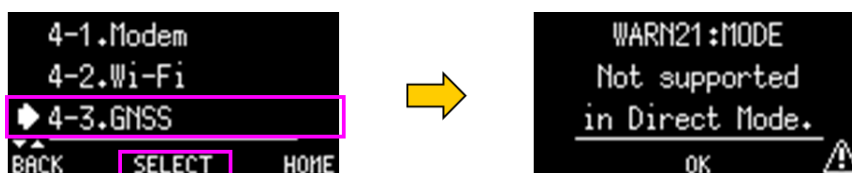


図 3-53 WARN21:MODE

3.4.4 Bluetooth

Bluetooth Audio デバイスを使用する場合は、MLU を使用する必要があります。USB1 に MLU を接続して使用して下さい。

対応している Bluetooth デバイスと表 3-3 に示します(1.3.5 参照)。Zao-X の UI には、表 3-3 に記載されているデバイス名で表示されます。

表 3-3 対応 Bluetooth デバイスとデバイス名

対応デバイス	デバイス名
SONY WI-C100	WI-C100
サンワサプライ MM-BTMH37BK	MM-BTMH37
Apple AirPods 第二世代	AirPods

Bluetooth 接続と Wi-Fi 接続は同じ無線周波数帯を使用するため、同時に使用すると電波が干渉し合い、通信速度の低下や、音声の途切れや中断、ネットワークが切断される場合があります。接続に支障がある場合は、どちらかの使用を中止して下さい。

3.4.4.1 Bluetooth 機能の ON

Bluetooth 機能を ON にします。MLU のメニュー画面(4.MLU)で **4-4.Bluetooth** を選択して、**SELECT(中)** ボタンを押すと、**Bluetooth** 画面が表示されます。**1.ON/OFF** を選択して、**SELECT(中)** ボタンを押すと **Bluetooth ON/OFF** 画面になります。**Bluetooth ON/OFF** 画面で **ON** を選択して、**SELECT(中)** ボタンを押すと、「Waiting…」と表示されます。設定が反映されるのに少し時間が掛かります。

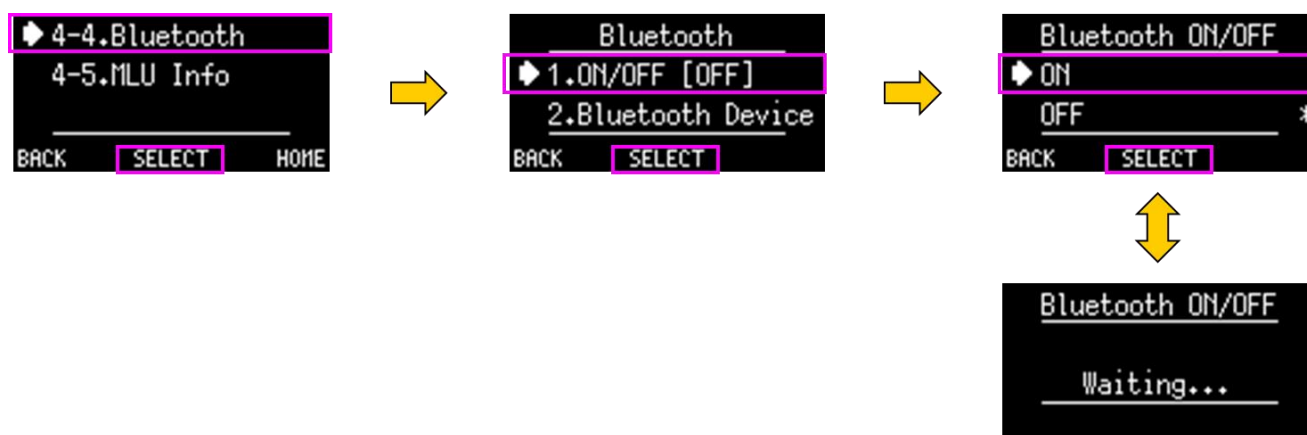


図 3-54 Bluetooth ON/OFF

3.4.4.2 Bluetooth デバイスのペアリングと接続

MLU のメニュー画面(4.MLU)で **4-4. Bluetooth** を選択して **SELECT**(中)ボタンを押すと、**Bluetooth** 画面になります。**2. Bluetooth Device** を選択すると **Bluetooth Device** 画面になります。**Bluetooth Device** 画面でデバイスとの接続状態を確認できます。

- ペアリングされているデバイスが無い場合は、「Not Paired」
- ペアリングが完了していて、デバイスと接続できている場合は、デバイス名と「Connected」
- ペアリングが完了しているが、デバイスと接続できない場合は、デバイス名と「Disconnected」

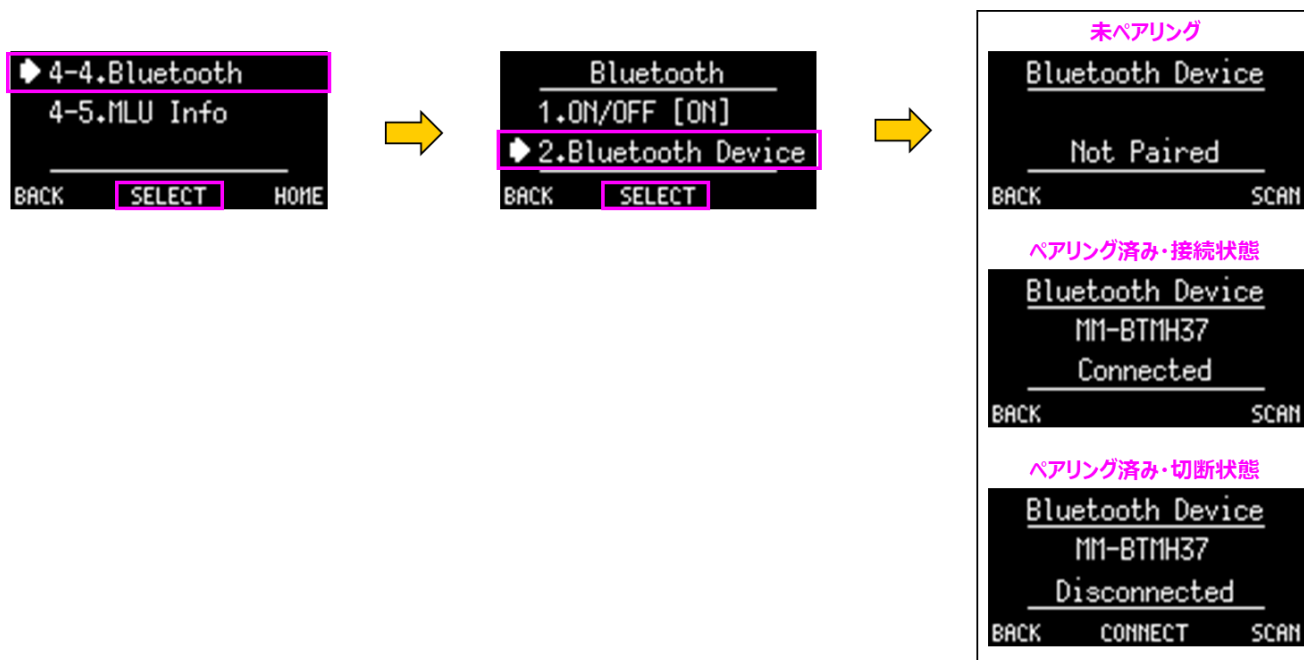


図 3-55 Bluetooth デバイスの接続状態

- ※ **1.ON/OFF** で Bluetooth 機能を ON に設定してから **2. Bluetooth Device** のメニューを開いて下さい。Bluetooth 機能が OFF の状態で **2. Bluetooth Device** のメニューを開くと、「ERR26: BLUETOOTH Must be turned ON in Bluetooth Menu.」と表示されます。

使用する Bluetooth デバイスの電源を ON にして、ペアリング可能な状態にして、MLU の近くにおいて下さい。各デバイスについては、それぞれのマニュアルを参照して下さい。

Bluetooth Device 画面で、**SCAN**(右)ボタンを押すと周辺にあるデバイスをスキャンします。スキャン中は「Waiting…」と表示されます。スキャンには時間が掛かる場合があります。

スキャンが完了すると **Bluetooth Device** 画面に見つかった Bluetooth デバイスが表示されます。一度のスキャンで対象デバイスが見つからない場合があります。その場合は複数回スキャンを実行して下さい。周辺にデバイスが多い場合は複数ページで表示されます(非対応デバイスも表示されます)。**UP/DOWN** ボタンでページを切り替えて確認して下さい。

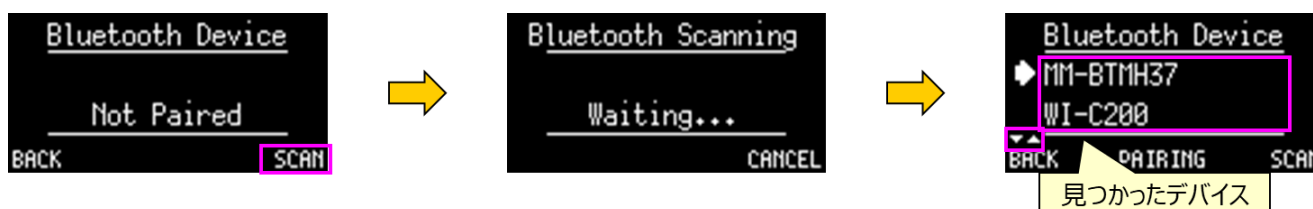


図 3-56 Bluetooth デバイスのスキャン

ペアリングを行います。スキャン後に **Bluetooth Device** 画面でペアリングするデバイスを選択して、**PAIRING**(中)ボタンを押します。「Waiting…」と表示され、ペアリングが開始されます。ペアリングには時間が掛かる場合があります。ペアリングを実行すると接続まで行います。ペアリングが完了すると、デバイス名が表示され、接続に問題が無い場合は「Connected」と表示されます。

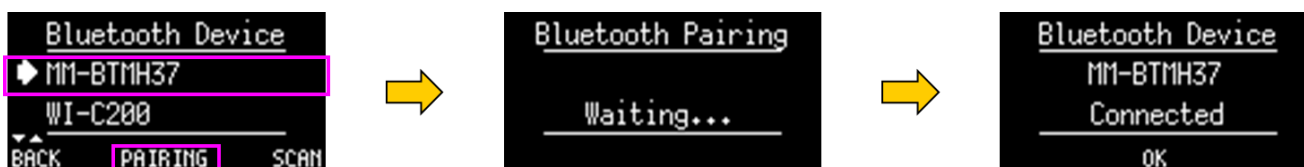


図 3-57 Bluetooth ペアリング

ペアリングに失敗すると、「ERR27:BLUETOOTH Pairing failed.」、ペアリングは完了したが接続に問題があった場合は「ERR28:BLUETOOTH Connection failed.」と表示されます。

ERR27 はペアリングに失敗しているので、再度ペアリングを行って下さい。**ERR27** の画面で、**OK**(中)ボタンを押すと、**Bluetooth Device** 画面になります。**PAIRING**(中)ボタンを押すと再度ペアリングを開始します。複数回実行しても、同様のエラーが出る場合は、スキャンから再度実行して下さい。



図 3-58 ERR27:BLUETOOTH

ERR28 はペアリングができていないが、接続に失敗しているため、接続試行のみを行って下さい。**ERR28** の画面で、**OK**(中)ボタンを押すと、**Bluetooth Device** 画面になります。**CONNECT**(中)ボタンを押すと接続試行を開始します。複数回行っても、同様のエラーが出る場合は、スキャンから再度実行して下さい。



図 3-59 ERR28:BLUETOOTH

3.4.5 MLU Info

4-5.MLU Info を選択して、**SELECT**(中)ボタンを押します。**MLU Information** 画面が表示され、MLU のバージョン番号を確認できます。図 3-60 では、Ver. 1.1 の例です。

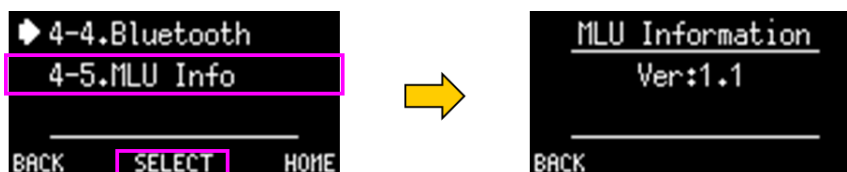


図 3-60 MLU バージョン表示

3.5 Mode Setting

3.5.1 Encode Mode

Zao-Xには、**Normal Mode**と**ULL Mode**の2つのエンコードモードがあります。エンコードモードを切り替える際には、Zao-Xの再起動が必要です。伝送中には設定変更はできません。

OFFLINEの状態では**MENU**画面の**5.Mode Setting**で**SELECT**(中)ボタンを押します。**5-1.Encode Mode**を選択して、**SELECT**(中)ボタンを押します。**Video Encode Mode**画面が表示されます。現在の設定に「*」が表示されています。設定を変更する場合は、カーソル移動して**SELECT**(中)ボタンを押します。

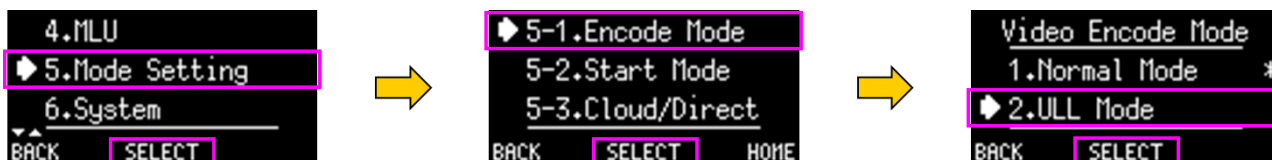


図 3-61 Encode Mode 設定 1

設定変更の確認画面「Set Normal Mode/Set ULL Mode」が表示されるので、**OK**(中)ボタンを押します。

再起動の確認画面「Are you sure to reboot Zao-X?」が表示されます。**YES**(中)ボタンを押すと再起動が開始されて「Rebooting…」と表示されます。**NO**(右)ボタンを押すと設定が元の状態に戻り、**Video Encode Mode**画面になります。



図 3-62 Encode Mode 設定 2

3.5.2 Start Mode

Zao-X には、起動時に View に自動接続するモード(**Auto Start**)と手動で接続するモード(**Manual Start**)があります。設定を変更すると次回の起動時からそのモードで起動します。デフォルトは **Auto Start** です。設定変更は **OFFLINE** 中に行います。

MENU 画面の **5.Mode Setting** で **SELECT**(中)ボタンを押します。**5-2.Start Mode** を選択して、**SELECT**(中)ボタンを押します。**Start Mode** 画面が表示されます。現在の設定に「*」が表示されています。設定を変更する場合は、カーソル移動して **SELECT**(中)ボタンを押します。

設定変更の確認画面「Set Auto Mode/Set Manual Mode」が表示されるので、**OK**(中)ボタンを押します。

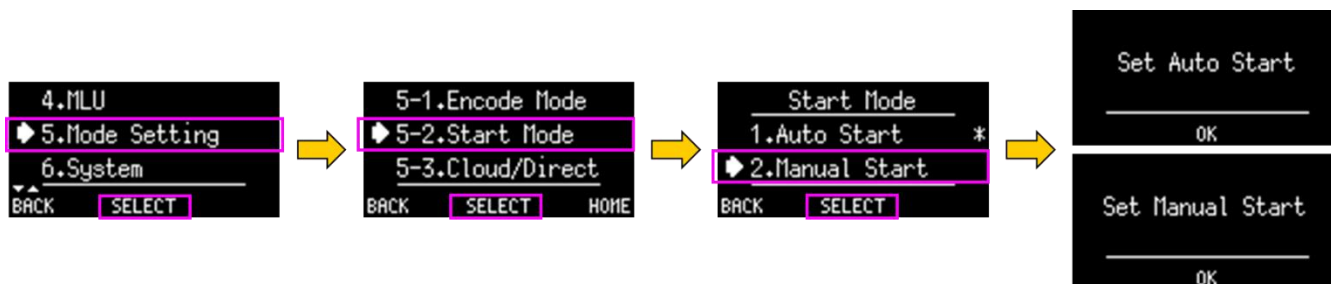


図 3-63 Start Mode 設定

3.5.3 Cloud/Direct

Cloud Mode と Direct Mode の選択を行うメニューです。

OFFLINE 状態で MENU 画面 5.Mode Setting で SELECT(中)ボタンを押します。5-3.Cloud/Direct を選択すると、Cloud/Direct Select 画面が表示されます。「*」が表示されている方が、現在のモードです。変更するモードにカーソルを合わせて、SELECT(中)ボタンを押します。

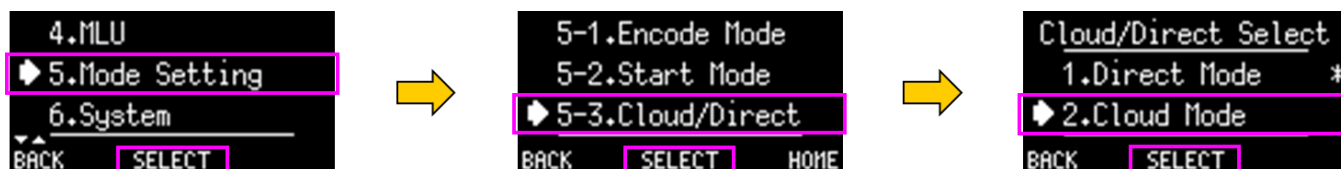


図 3-64 Cloud/Direct Select 設定

確認画面「Set Cloud Mode」もしくは「Set Direct Mode」が表示されます。OK(中)ボタンを押します。

設定を反映させるためには再起動が必要です。確認画面「To change Mode, are you sure to reboot Zao-X?」が表示されるので、YES(中)ボタンを押します。自動的に再起動が開始されます。NO(左)ボタンを押した場合は、設定が変更前の状態に戻ります。

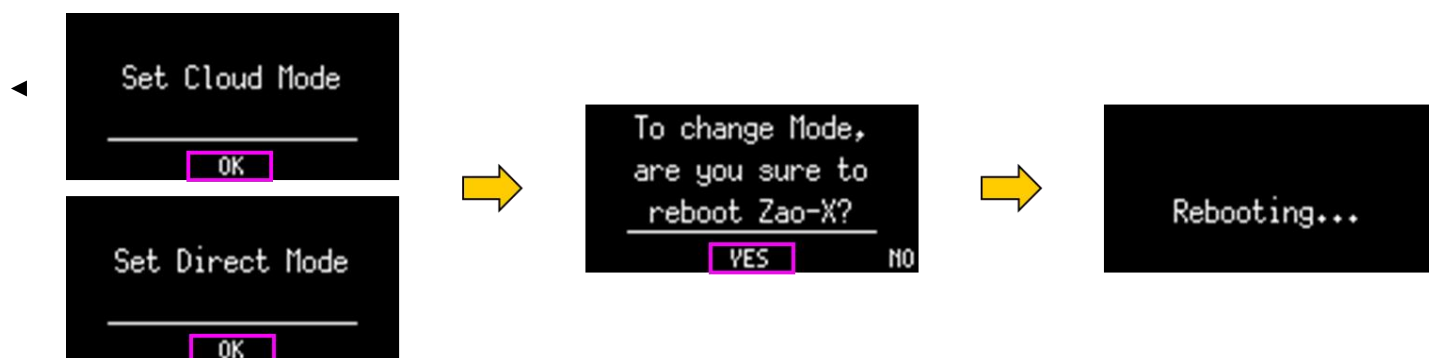


図 3-65 Cloud/Direct Mode 変更

3.6 System

3.6.1 System Info

Zao-X の FW バージョン、SUID が確認できます。

MENU 画面で、**6.System** で **SELECT**(中)ボタンを選択します。**6-1.System Info** を選択します。

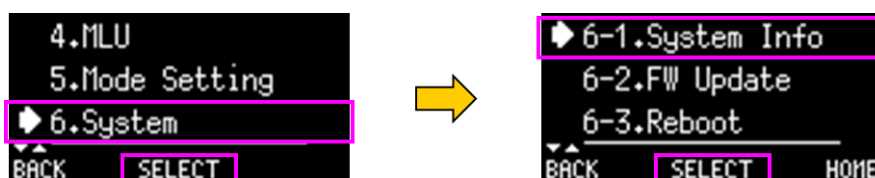


図 3-66 System Information

System Information 画面で **1.Version** を選択すると、Zao-X の FW バージョン番号が表示されます。**BACK**(左)ボタンを押すと一つ前の画面に戻ります。(Firmware Version 画面で **DETAIL**(右)ボタンを押すと、**Cloud** と **Direct** の詳細なバージョン番号が確認できます。)

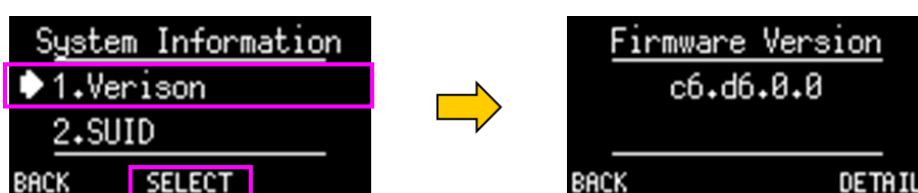


図 3-67 Firmware Version

System Information 画面で **2.SUID** を選択すると、SUID が表示されます。**BACK**(左)ボタンを押すと一つ前の画面に戻ります。

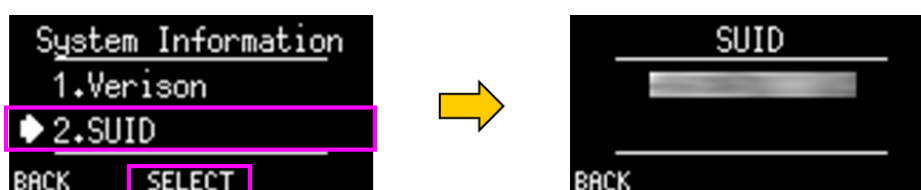


図 3-68 SUID

3.6.2 FW Update

ファームウェアの更新方法には、LAN 経由でインターネットに接続して行う OTA Update と、ローカルで行う USB Update があります。インターネットに接続できない場合などは USB Update で行って下さい。ファームウェアの更新は、伝送中にはできません。

注意事項

- ファームウェアの更新中は、電源ボタンを OFF にしたり、電源ケーブルを抜いたりしないで下さい。
- FW アップデートを完了するには、最後に Zao-X の電源を OFF にする必要があります。
- ファームウェア更新中は 3 つの LED が点滅します。アップデートが完了すると、3 つの LED がすべて点灯するので、そのタイミングで電源ボタンを OFF にして下さい。
- OTA Update の際は、MLU を使用しないで下さい。LAN 接続で行って下さい。

3.6.2.1 USB Update

提供された FW データ(.sfw)を USB メモリの直下にコピーして行います。USB メモリは FAT32 でフォーマットされたものを使用して下さい。インターネット環境に接続できない場合やサーバー上のバージョンと異なる FW に更新する場合は、USB Update を使用して下さい。

Zao-X を起動し、FW のデータ(.sfw)を保存した USB メモリを Zao-X の USB ポートに接続します。

OFFLINE の状態で MENU 画面の **6.System** で **SELECT**(中)ボタンを押します。**6-2.FW Update** を選択して、**SELECT**(中)ボタンを押します。**Firmware Update** 画面で **1.USB Update** を選択します。

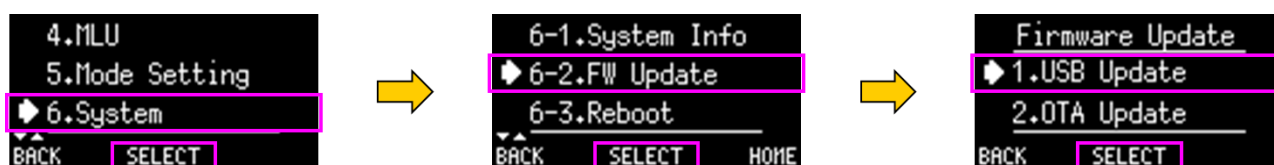


図 3-69 USB Update1

USB メモリ内のデータのチェックが始まります。現在の FW バージョンとアップデート後のバージョンが表示されます。更新バージョンを確認して、アップデートを実行する場合は、**UPDATE**(右)ボタンを押します。アップデートの確認画面「Are you sure to update Zao-X?」が表示されるので、**YES**(中)ボタンを押します。**NO**(右)ボタンを押すとアップデートは開始されません。



図 3-70 USB Update2

アップデートが開始されるとプログレスバーの表示で進行状態が確認できます。アップデート中は OLED 横の 3 つの LED が同時に点滅します。アップデートの最後の段階になると、「Update Successful.～」の画面が表示されます。この画面が表示されて、3 つの LED がすべて点灯するとアップデートが完了です。3 つの LED がすべて点灯している事を確認してから、電源ボタンを OFF にします。

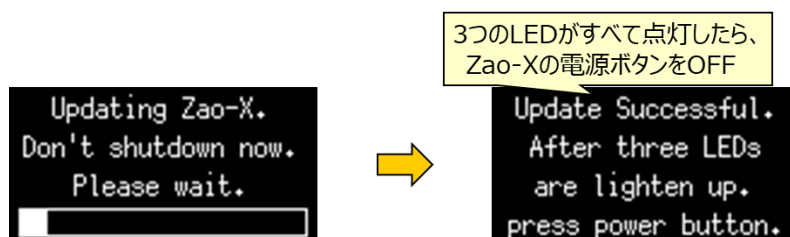


図 3-71 USB Update3

- 現状のバージョンと更新データが同じ場合は、更新の必要はありません。この場合は「WARN19:FW UPDATE There's no update.」と表示されます。
- USB メモリが未接続の場合は、「ERR18:FW UPDATE USB device not connected」と表示されます。
- 更新データが破損などで読み込めない場合は「ERR17:FW UPDATE The file is corrupted and unreadable.」と表示されます。

3.6.2.2 OTA Update

LAN 接続のインターネット経由で Zao-X の FW をアップデートする事ができます。

- MLU ではなく LAN でインターネットに接続できる環境で行って下さい。
- アップデート中にインターネット接続を切らないで下さい。

※ OTA Update 時には、LAN 接続で実施する事を強く推奨します。LTE 回線である MLU を使用するとアップデートデータのダウンロードに長時間がかかる場合や、ダウンロードデータが破損することがあります。MLU と LAN を同時に接続状態でも OTA アップデートはしないで下さい。

OFFLINE 状態で行います。MENU の 6.System で SELECT(中)ボタンを押します。6-2.FW Update を選択して、SELECT(中)ボタンを押します。Firmware Update 画面で 2.OTA Update を選択します。

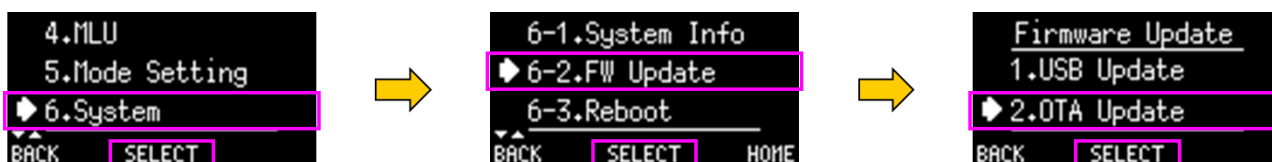


図 3-72 OTA Update1

- ◀ サーバーへの接続が開始されます。サーバー上の更新データが確認できたら、現在の FW バージョンとアップデート後のバージョンが表示されます。更新バージョンを確認して、アップデートを実行する場合は、UPDATE(右)ボタンを押します。

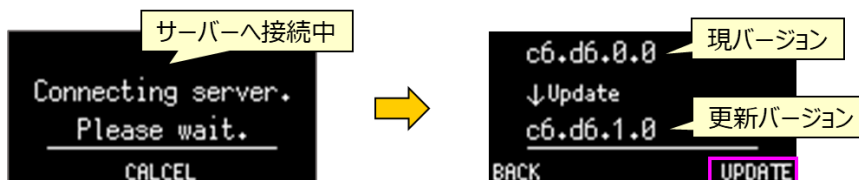


図 3-73 OTA Update2

更新データのダウンロードを確認する画面が表示されます。ダウンロードを開始する場合は YES(中)ボタンを押します。ダウンロードの状況はプログレスバーの表示で確認できます。ダウンロードが完了するとアップデートの確認画面「Are you sure to update Zao-X?」が表示されるので、YES(中)ボタンを押します。NO(右)ボタンを押すとアップデートされません。

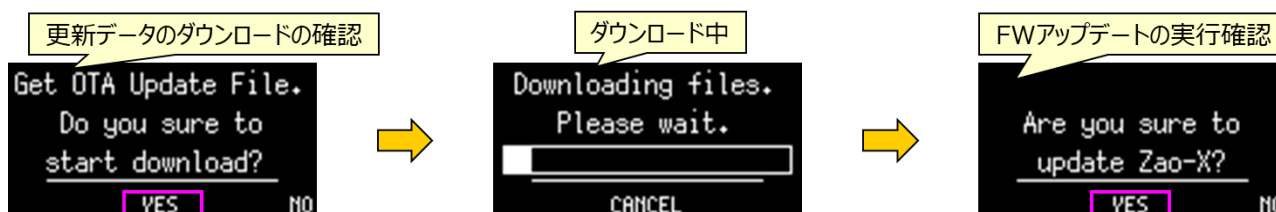


図 3-74 OTA Update3

アップデートが開始されるとプログレスバーの表示で進行状態が確認できます。アップデート中は OLED 横の 3 つの LED が同時に点滅します。アップデートの最後のフェーズになると、「Update Successful.～」の画面が表示されます。この画面が表示されて、3 つの LED がすべて点灯するとアップデートが完了です。3 つの LED がすべて点灯している事を確認してから、電源ボタンを OFF にします。

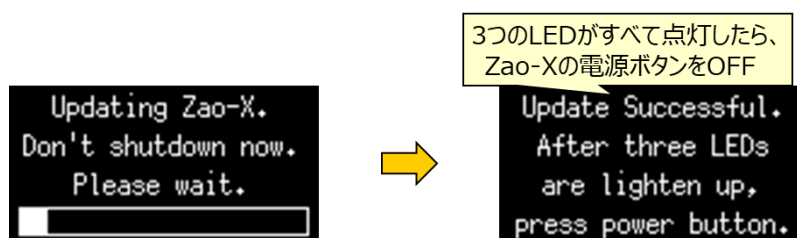


図 3-75 OTA Update4

- 現状のバージョンと更新データが同じ場合は、更新の必要はありません。この場合は「WARN19:FW UPDATE There's no update.」と表示されます。
- サーバーに接続できない場合は、「ERR20:FW UPDATE Can't connect to the update server.」と表示されます。ネットワークの接続を確認して下さい。
- 更新データが破損などで読み込めない場合は「ERR17:FW UPDATE The file is corrupted and unreadable.」と表示されます。

3.6.3 Reboot

メニュー項目から再起動ができます。伝送中にはできません。

OFFLINE 状態で、**MENU** の **6.System** で **SELECT**(中)ボタンを押します。**6-3.Reboot** を選択して、**SELECT**(中)ボタンを押します。「Are you sure to reboot Zao-X?」が表示されるので、**YES**(中)ボタンを押すと、Zao-X が再起動します。**NO**(右)を選択すると、再起動せずに、**MENU** 画面に戻ります。



図 3-76 Reboot

3.6.4 Factory Reset

Factory Reset は出荷時の(デフォルト)設定に戻す機能です。実行すると自動的に再起動されます。伝送中には**Factory Reset** はできません。

OFFLINE 状態で、**MENU** の **6.System** で **SELECT**(中)ボタンを押します。**6-4.Factory Reset** を選択します。設定消去・再起動の確認画面「Wipe out all user data? Reboot after wipe.」が表示されます。**YES**(中)ボタンを押すと、ユーザーが設定した値を消去し、自動的に再起動が開始します。再起動が開始すると「Rebooting…」画面が表示されます。



図 3-77 Factory Reset

「Wipe out all user data? Reboot after wipe.」で **NO**(右)を選択すると、設定値は消去されず **MENU** 画面に戻ります。

4 仕様一覧

4.1 ハードウェア仕様

Zao-X のハードウェア仕様を表 4-1 に示します。

表 4-1 Zao-X のハードウェア仕様

項目	内容
重量	約 560g
サイズ	幅 100.2mm x 高さ 161mm x 奥行き 42.8mm (突起部分は含みません)
電源電圧	12V
消費電力	約 14W (測定条件: MLU 3 回線使用、4K60p 伝送)
動作環境	動作温度: -5~+40℃ / 10~95%RH 保管温度: -20~+70℃ / 10~95%RH (結露無き事)
映像入力端子	BNC×1、HDMI×1
USB 端子	USB2.0 TypeA x 2
内蔵 ether	RJ-45 型ジャック

MLU のハードウェア仕様を表 4-2 に示します。

表 4-2 MLU のハードウェア仕様

項目	内容
重量	約 340g
サイズ	幅 140mm x 高さ 95mm x 奥行き 45mm (突起部分は含みません)
電源電圧	15V (USB PD 経由)
動作環境	動作温度: -5~+40℃ / 10~95%RH 保管温度: -20~+70℃ / 10~95%RH (結露無き事)
LTE	4 モデム内蔵
Wi-Fi	IEEE802.11b/g/n 2.4GHz (クライアントモードのみ)
Bluetooth	Bluetooth 4.2
GNSS	GPS, Galileo, QZSS, BeiDou, GLONASS

4.2 機能一覧

Zao-X の機能仕様を表 4-3 示します。接続相手の View によって、使用できる機能は異なります。

表 4-3 機能一覧

項目	詳細項目		対応内容
受信機	—		Zao View、HD View V5、 Zao Cloud v1.5、Zao Cloud オンプレミス、Zao Cloud v2.0
伝送方式	—		遅延優先モード(Low-latency)/帯域優先モード(Bandwidth)
暗号化方式	—		AES 256bit
Video 伝送	エンコード方式		HEVC (512~20,000 kbps) H.264 (512~12,000 kbps) ※4
	エンコードモード		Normal、ULL ※ 対応解像度が異なる (表 4-4 と表 4-5 を参照)
	入力インターフェース		HDMI、SDI (BNC 端子) ※ SDI-3G 対応 ※ SDI/HDMI が同時入力の場合、SDI が優先
Audio 伝送	順方向 1 (Embedded) ※1	入力	Embedded (HDMI・SDI)
		チャンネル	Stereo
		エンコード	Opus (16~320 kbps)
		サンプリングレート	48000Hz
	順方向 2 (External) ※2	入力	USB オーディオ、Bluetooth (MLU)
		チャンネル	Stereo、Mono (L)
		エンコード	Opus (16~320 kbps)
		サンプリングレート	16000、48000Hz
	送り返し ※3	出力	USB オーディオ、Bluetooth (MLU)
		チャンネル	Stereo、Mono (L)
		エンコード	Opus (16~320 kbps)
		サンプリングレート	16000、48000Hz
Serial 通信	Baudrate		1200、2400、4800、9600、19200、38400、57600、115200
	Parity		None、Even、Odd ※ data bit 8 固定、stop bit 1 固定
	Packetize Mode		None、COBS
LAN トンネル	ネットワークプロトコル		IPv4
	トランスポートプロトコル		TCP、UDP、ICMP
パスフレーズ認証	—		12 桁の数字 ※ View 側で、認証を ON にする必要があります
Wi-Fi	—		2.4GHz 帯(802.11bgn)、暗号化方式 WPA2-PSK(AES) ※ SSID:スペースを含めない ASCII 文字、文字数 1~32 ※ パスフレーズは WPA2-PSK(AES)準拠 ASCII (スペース除く 8~63 文字)/HEX (64 文字)
Bluetooth	—		Bluetooth 4.2 ※ Bluetooth プロファイル HSP/HFP の機器と接続可能 (対応機種は 1.3.5 参照)

※1 順方向 1 (Embedded)は、Zao-X → View への音声伝送で、Zao-X への HDMI/SDI の映像入力に付随している音声です。

※2 順方向 2 (External)は、Zao-X → View への音声伝送で、映像入力とは別の音声入力です。Zao-X に接続している外部 Audio デバイスから入力します。

※3 送り返しとは、View → Zao-X への音声伝送で Zao-X に接続している外部 Audio デバイスから出力されます。

※4 エンコードモード Normal で Zao Cloud 2.0 との接続の場合のみの対応です。

4.3 対応映像フォーマット

Zao-X にはエンコードモードが **Normal Mode** と **ULL Mode** の 2 つあります。4K(3840x2160)画像は **Normal Mode** でのみの対応です。それぞれのエンコードモードでの対応映像フォーマットを表 4-4 と表 4-5 に記載します。

表 4-4 ULL モードでの対応映像フォーマット

入力インターフェース	解像度	プログレッシブ	インターレース
HDMI	1920x1080	25p/29.97p/30p/50p/59.94p/60p	50i/59.94i/60i
	1280x720	50p/59.94p/60p	—
SDI	1920x1080	25p/29.97p/30p/50p/59.94p/60p	50i/59.94i/60i
	1280x720	50p/59.94p/60p	—

表 4-5 Normal モードでの対応映像フォーマット

入力インターフェース	解像度	プログレッシブ	インターレース
HDMI	3840x2160	25p/29.97p/30p/50p/59.94p/60p	
	1920x1080	25p/29.97p/30p/50p/59.94p/60p	50i/59.94i/60i
	1280x720	50p/59.94p/60p	
SDI	1920x1080	25p/29.97p/30p/50p/59.94p/60p	50i/59.94i/60i
	1280x720	50p/59.94p/60p	

※ 3840x2160 は Normal モードのみの対応

※ H.264 はエンコードモード Normal で接続先が Zao Cloud 2.0 のみです。Zao Cloud 2.0 はインターレース非対応です。

5 エラー・ワーニング番号表

Zao-X で表示される ERR もしくは WARN の番号を表 5-1 に示します。

表 5-1 エラー・ワーニング番号表

種類	番号	表示	説明
ERR	1	ERR1:CONNECT VERSION MISMATCH	アプリケーションのバージョンが不一致。使用している View と接続できないバージョンです。
ERR	2	ERR2:CONNECT VERSION MISMATCH	RASCOW2 のバージョンが不一致。使用している View と接続できないバージョンです。
ERR	3	ERR3:CONNECT PASSPHRASE MISMATCH	パスフレーズが不一致です。Zao-X と View のパスフレーズが一致しているか確認して下さい。
ERR	4	ERR4:NETWORK NO CONNECT	ネットワークに未接続でサーバーにアクセスできない状態です。ネットワークの接続を確認して下さい。(Cloud Mode)
ERR	5	ERR5:AUTHENTICATION NOT PAIRED	Cloud 側と未ペアリング状態です。(Cloud Mode)
ERR	9	ERR9:CONNECT VIEW REFUSED	View から接続を拒否された状態です。View 側に既に他の送信機が接続されており、接続できない状態です。
ERR	10	ERR10:MLU MLU must be connected to USB1.	MLU が USB2 に接続されています。MLU は USB1 に接続して下さい。
ERR	11	ERR11:MLU MLU isn't found. Connect MLU to USB1.	MLU が接続されていません。USB1 に MLU を接続して下さい。このエラーは MLU が接続されていない状態で、MLU の設定メニューを開いた場合に表示されます。
ERR	12	ERR12:IP ADDRESS Invalid IP address. Please change.	IP アドレスに設定不可の値を入力しています。(256 などの不正な値を入力しています。)
ERR	13	ERR13:PORT Port number range is 1024 - 65535.	ポート番号に設定可能範囲外の値を入力しています。1024 - 65535 の範囲の値を設定して下さい。
WARN	14	WARN14:LINE This Line is already used in LAN Tunnel.	LAN トンネルに使用している Line7 に RASCOW2 回線の設定を行おうとしています。他の Line を使用するか、LAN トンネルを OFF に設定して下さい。
ERR	15	ERR15:AUTHENTICATION Pairing failed.	Cloud 側とのペアリングに失敗しました。(Cloud Mode)
ERR	16	ERR16:SERVER ACCESS Room Group List update failed.	Room Group リストの更新に失敗しました。(Cloud Mode)

種類	番号	表示	説明
ERR	17	ERR17:FW UPDATE File is corrupted and unreadable.	FW のデータが破損している・読み込めない状態です。 (ダウンロードの失敗、USB メモリに FW データが保存されていない場合等)
ERR	18	ERR18:FW UPDATE USB device not connected.	FW Update(USB)を選択していますが、USB メモリが接続されていません。 FW データを保存している USB メモリを Zao-X に接続して FW Update(USB) を行って下さい。
WARN	19	WARN19:FW UPDATE There's no update.	更新バージョンが現状のバージョンと同じです。FW Update の必要はありません。
ERR	20	ERR20:FW UPDATE Can't connect to the update server.	FW Update(OTA)を選択していますが、ネットワークに未接続のため、サーバー接続にできない状態です。インターネットに接続できる環境で行って下さい。
WARN	21	WARN21:MODE Not supported in Direct Mode.	Direct Mode では非サポートのメニューを選択しています。 Direct Mode の状態で、GNSS のメニューを選択するとこのワーニングが表示されます。
ERR	22	ERR22:CONNECT VIEW REFUSED	View から接続を拒否された状態です。View に既に他の送信機が接続されており、接続できない状態です。
ERR	23	ERR23:GNSS Turn on MLU-LTE1, to use GNSS.	MLU-LTE1 が OFF のため、GNSS が ON にできません。GNSS を ON にするためには、MLU-LTE1 を ON にする必要があります。(Cloud Mode)
ERR	24	ERR24:CLOUD NO ROOM GROUP	Room Group List に、Room Group が 1 つも登録されていません。Cloud 側で Room Group の追加をして下さい。(Cloud Mode)
ERR	25	ERR25:CONNECT SESSION ERROR	接続(セッションの確立)で失敗しています。電波が悪い場合に起こる事があります。電波の良いところで使用して下さい。LAN 接続の場合はネットワークを見直して下さい。
ERR	26	ERR26:BLUETOOTH Must be turned ON in Bluetooth Menu.	Bluetooth の機能が ON になっていません。Bluetooth ON/OFF メニューで ON して下さい。Bluetooth Device のメニューを開くには、Bluetooth 機能が ON に設定されている必要があります。
ERR	27	ERR27:BLUETOOTH Pairing failed.	Bluetooth デバイスのペアリングに失敗しています。再度、ペアリングを実行して下さい。
ERR	28	ERR28:BLUETOOTH Connection failed.	ペアリング済みの Bluetooth デバイスとの接続に失敗しました。接続試行を行って下さい。
ERR	29	ERR29:FW UPDATE Update Failed. Try again.	USB メモリを使用した FW Update で、アップデートに失敗しました。USB メモリ上のデータが壊れている場合にもこのエラーが出ます。USB メモリのデータを書き直してから、再度アップデートを行って下さい。
ERR	30	ERR29:CLOUD REACHED MAX CONNECT	ルームグループに参加できる送信ユーザーの上限数を超えたため、ライブ配信ができません。Cloud 側で会議に参加できる端末数の確認して下さい。

種類	番号	表示	説明
ERR	31	ERR31:ULL MODE H.264 UNSUPPORTED	ULL モードでは H.264 をサポートしていません。H.264 を使用する場合はエンコードモードを Normal モードに変更して下さい。(Zao Cloud 2.0 との接続時の機能です)
ERR	32	ERR32:MLU Reconnect MLU to USB1 or reboot Zao-X.	MLU の認識が正しくできていません。MLU を USB1 に接続しなおして下さい。もしくは、Zao-X を再起動して下さい。